

BIMP - wsadowe przetwarzanie fotografii w GIMP 2.10

12-05-2019r

Co to jest przetwarzanie wsadowe. Dzieje się tak, gdy zapisany algorytm przetwarzania jest stosowany do 10, 100, a nawet 1000 zdjęć.

Wszyscy wiemy, że człowiek jest zasadniczo leniwym, dlatego czynności powtarzalne proszą się o wygodny interfejs i odpowiednie potraktowanie tematu.

Od wielu lat nie lada gratką dla osób posługujących się GIMP-em jest **BIMP** – rozwiązanie automatyzujące obróbkę wielu obrazów - wsadowe przetwarzanie zdjęć.

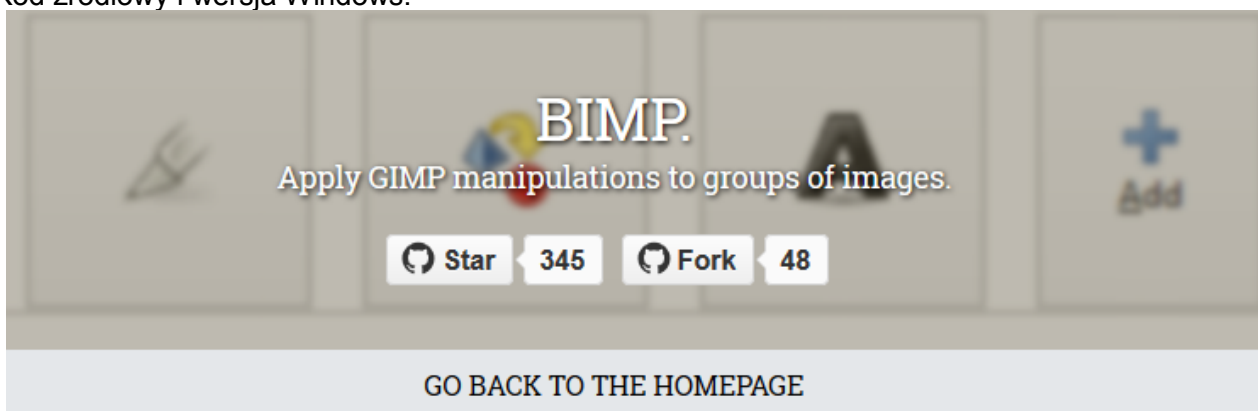
Jest to wtyczka, dzięki której w łatwy i przyjemny sposób utworzymy kolejkę przetwarzania dla grupy zdjęć, podejrzmy ew. wynik końcowy, określimy/poprawimy parametry, oraz dodamy do kolejki niestandardowe, dostępne metody obróbki, odwołujące się bezpośrednio do GIMP-a.

Wtyczka BIMP tworzy okno w którym będziemy mogli wybrać zdjęcia (lub aktywować te utworzone w GIMP-ie) na których chcemy przeprowadzić masową edycję.

Mając kolejkę zdjęć, za pomocą górnego paska tworzymy sobie zestaw filtrów do nałożenia na każde z nich. Dzięki opcji **Inne procedury GIMP-a** do stworzonego zestawu efektów możemy załączyć procedurę czy filtr dostępny w GIMP-ie.

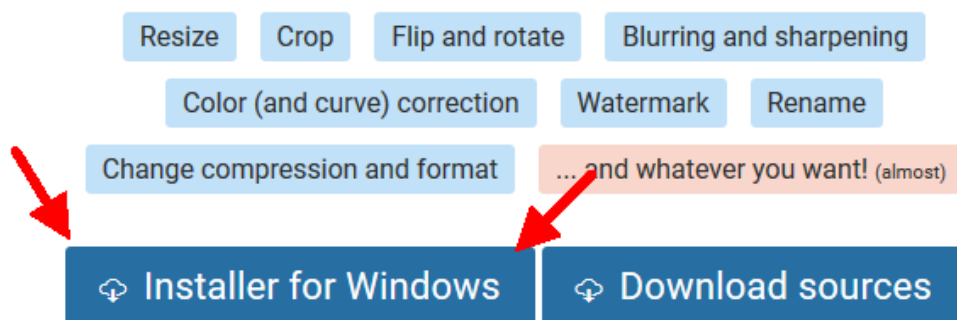
Zaczynamy od zainstalowania aktualnej wtyczki BIMP do przetwarzania wsadowego.

Kod źródłowy i wersja Windows:

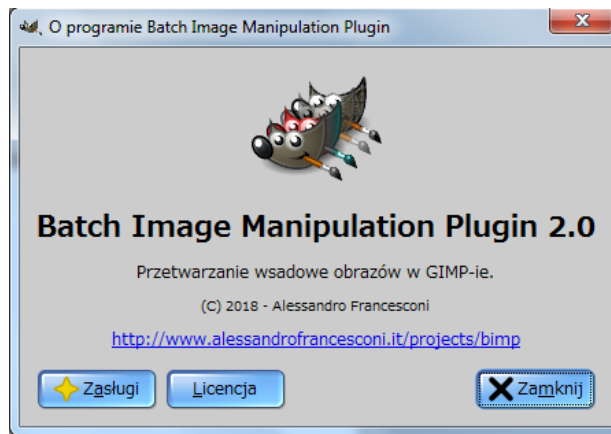


Addicted to GIMP?

With BIMP you can apply a set of manipulations to an entire group of images! It provides an easy to use interface and a lot of batch functions:



v2.0 - Read the changelog
*Warning! Starting from v2.0, BIMP is no more compatible with GIMP 2.8 and older.
If you need it, you can still use [version 1.18](#)*



<https://github.com/alessandrofrancesconi/gimp-plugin-bimp/releases/tag/v2.0>
https://github.com/alessandrofrancesconi/gimp-plugin-bimp/releases/download/v2.0/gimp-plugin-bimp_win32.exe

Uwaga:

14 listopada 2018 r

Baza kodu BIMP została zaktualizowana tak, aby była kompatybilna z GIMP 2.10, podczas gdy nie działa już z GIMP <= 2.8.

Dodano obsługę obrazów => otwiera HEIF,

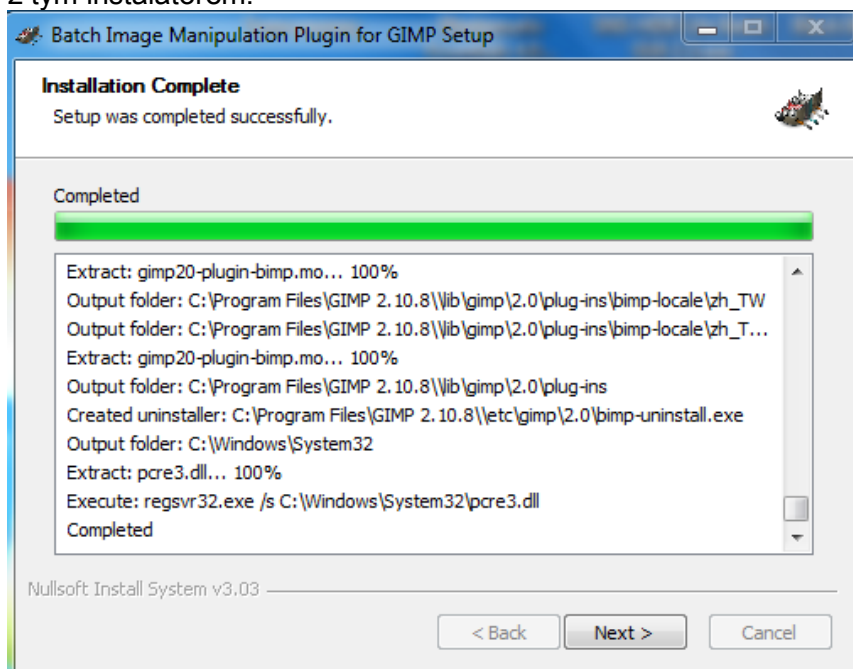
Zastąpiono GIMP_INTERPOLATION_LANCZOS przez **NOHALO** i **LOHALO**

Naprawiono wiele ostrzeżeń kompilatora

Udoskonalona procedura Win32 (wymaga MSYS2)

Aktualny instalator **BIMP 2** jest tylko w wersji **32 bit**. To czyni go jednak bardziej „uniwersalnym”. GIMP pobrany z <https://www.gimp.org/downloads/> użyje zarówno 32-bitowych, jak i 64-bitowych wtyczek. [Lepiej jest jednak używać 64-bitowych wersji wtyczek dla GIMP, **jeśli istnieją** (zyskamy na szybkość w wykonaniu).]

Mamy problemy z tym instalatorem:



1) Instaluje się w folderze wtyczek systemowych, a nie w profilu użytkownika GIMP.

2) Umieszcza zależność pcre3.dll w folderze Windows32 - dziwny pomysł, tym bardziej że **Gimp 2.10 zawiera już taką wersję, więc jest zbędna (GIMP 2.10.x => libpcre-1.dll - zarówno w 32bit jak i 64bit, Partha std. także).**

Prawidłowym rozwiązaniem dla Gimp 2.10 jest folder wtyczki i jej zależności w folderze

użytkownika: **C:\Użytkownicy\Użytkownik\AppData\Roaming\GIMP\2.10\plug-ins\bimp**

Dla tych którzy nie lubią kombinować bezpośredni link do bimp2:

<https://1drv.ms/u/s!Ao2sT6WskMABgvxGF0zZiReSBJKQPQ>
który umieszczamy j/w.

Używając czystego 64-bitowego GIMP-a, takiego jak wersja Partha, potrzebujemy 64-bitowego BIMP i moim zdaniem, możliwością w tym przypadku jest skorzystanie z poprzedniej wersji, BIMP 1.18 w kompilacji samj:

https://samjcreations.blogspot.com/2018/05/filtres-anciens-pour-gimp-210-64-bits_24.html

która nadal działa w GIMP 2.10.x, Dla użytkowników Windows potrzebny plik **libpcre-1.dll** możemy pobrać np. z:

<https://my.pcloud.com/publink/show?code=XZwVPi7ZTOG2rFasy9YVxusvSgypy0lgjczV>

i umieścić razem z plikiem bimp.exe

Wersję Linux 64bit BIMP 2 możemy pobrać z:

<https://www.gimpusers.com/system/attachments/1086/original/bimp2.zip?1546946129>

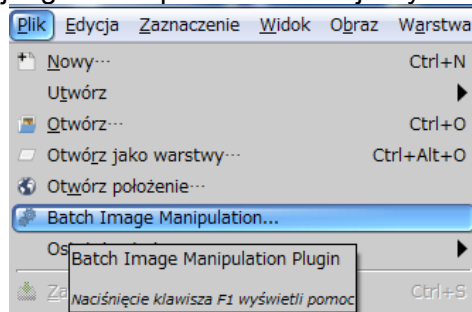
Pamiętamy, że obecnie:

Jeśli nazwa folderu jest identyczna jak nazwa zawartego w nim pliku wykonalnego, nie musimy podawać ścieżki dostępu do pliku w Preferencje.

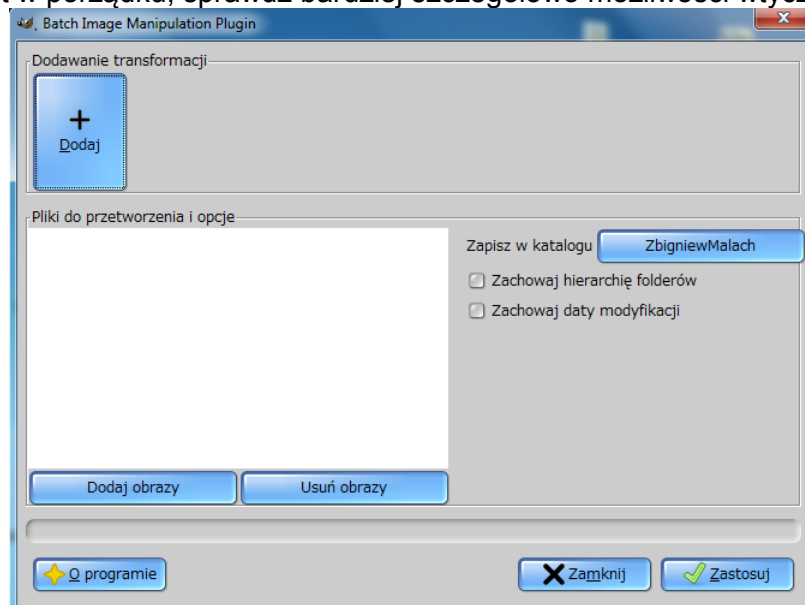
Czyli jeśli w ...**plug-ins** umieścimy folder **bimp**: **zawierający w sobie bimp.exe; pcre3-1.dll** i folder **bimp-locale** (plik tłumaczenia wymaga tej lokalizacji).

Opisane poniżej akcje dotyczą systemu Windows.

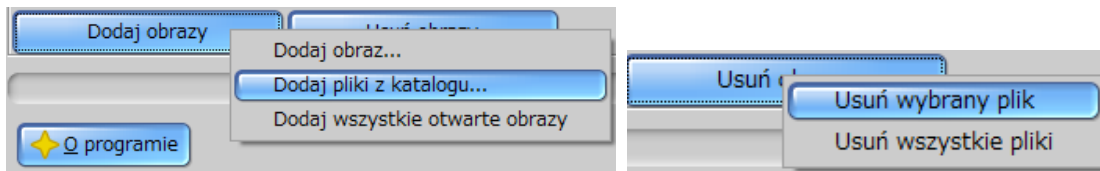
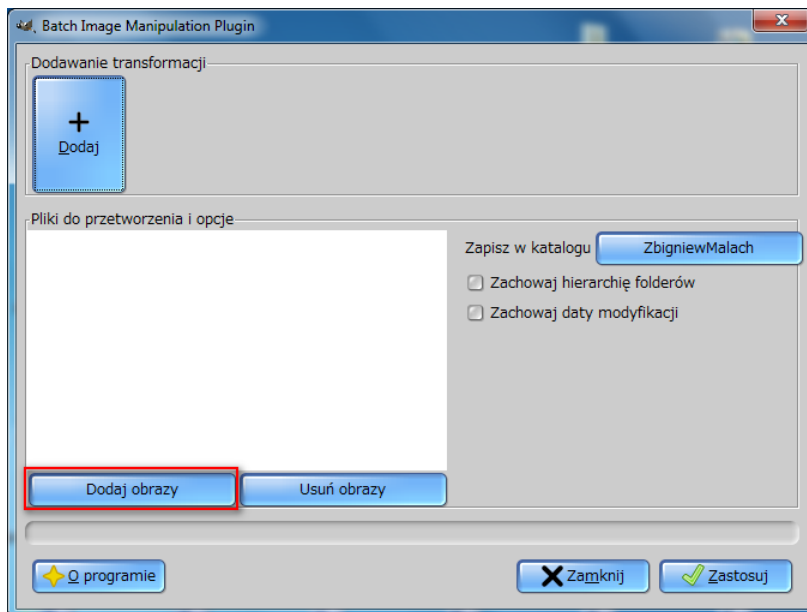
W przypadku systemu operacyjnego Linux proces instalacji wtyczki jest inny.



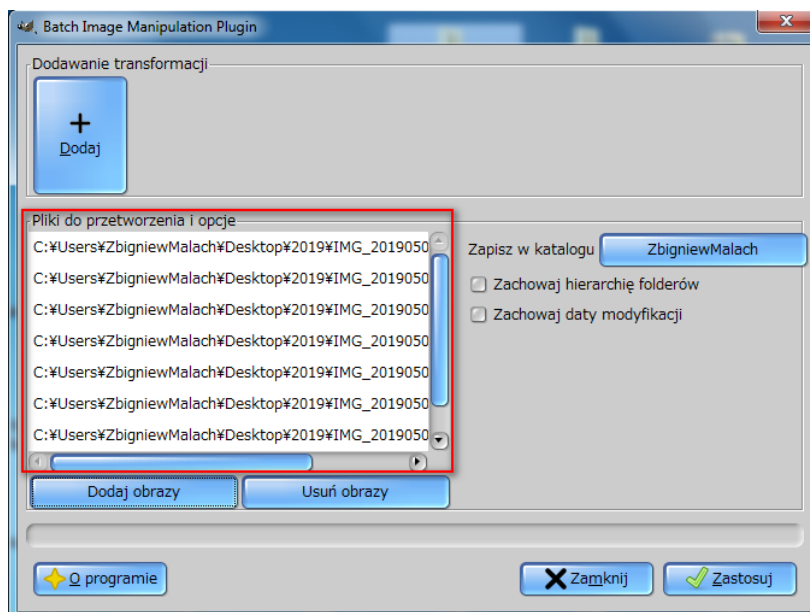
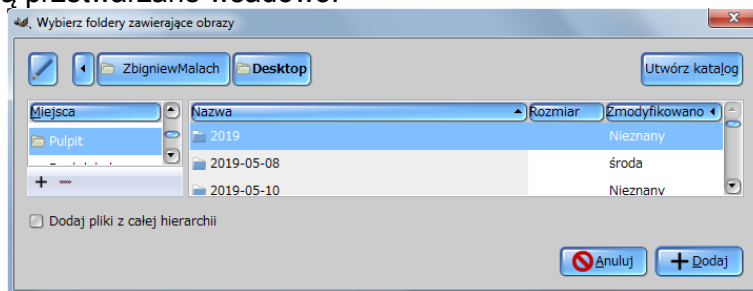
Jeśli wszystko jest w porządku, sprawdź bardziej szczegółowo możliwości wtyczki.



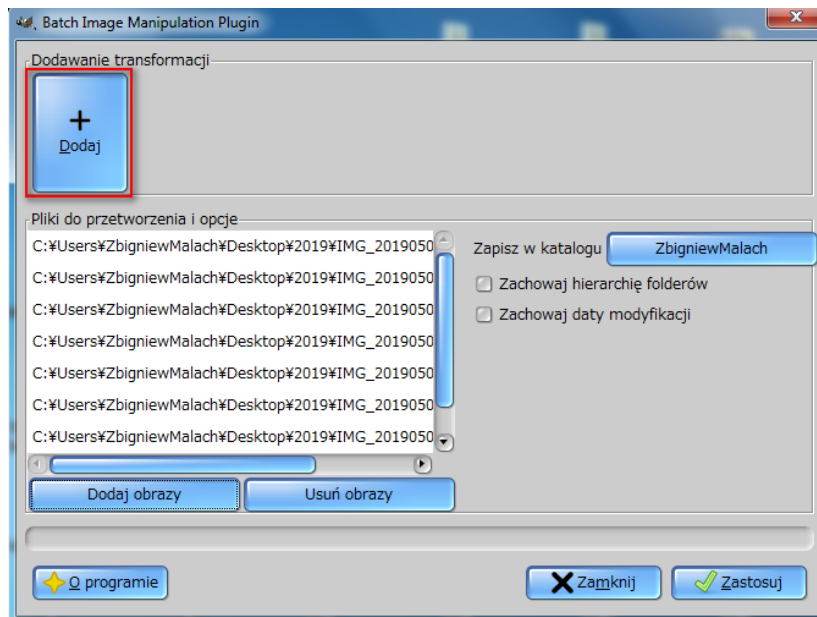
Po otwarciu okna wtyczki musimy kliknąć przycisk "Dodaj obrazy". Aby wybrać folder źródłowy ze zdjęciami lub pojedynczymi plikami, które chcemy przetworzyć wsadowo.



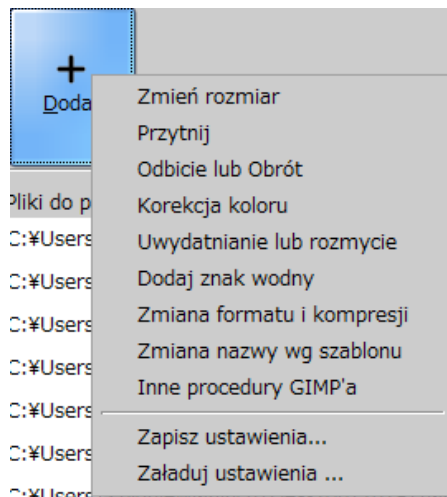
Zasadniczo używam polecenia "Dodaj pliki z katalogu...". Wygląda więc jak okno z już dodanymi obrazami, które będą przetwarzane wsadowo.



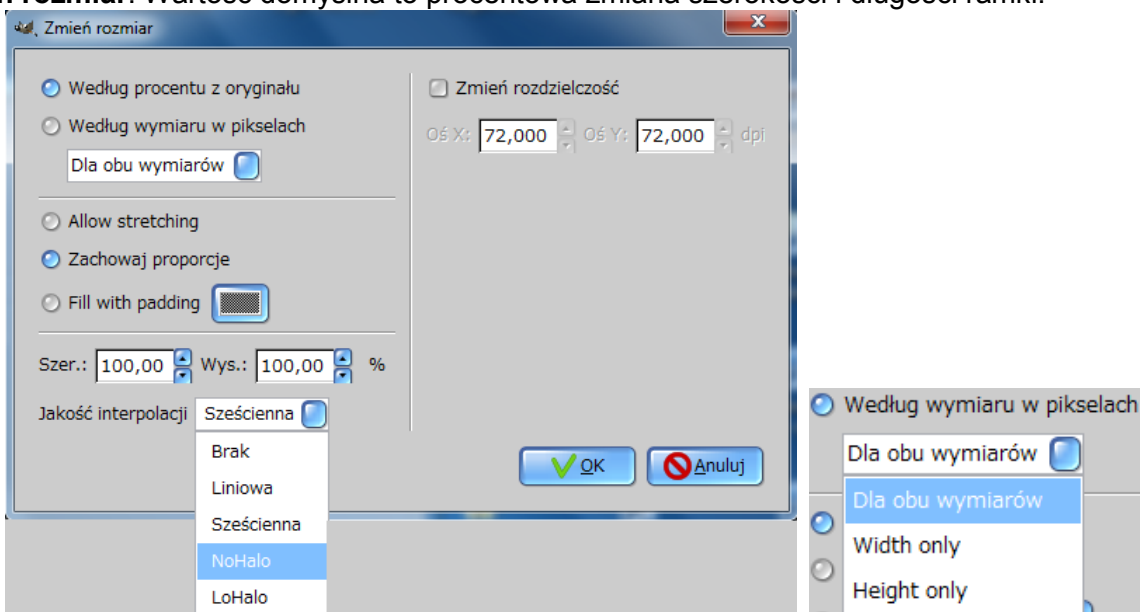
Następnie należy kliknąć przycisk ze znakiem plus "Dodaj". Aby dodać polecenia, które będą wykonywane na zdjęciach.



Jakie polecenia można zastosować do zdjęć "wsadowo"?



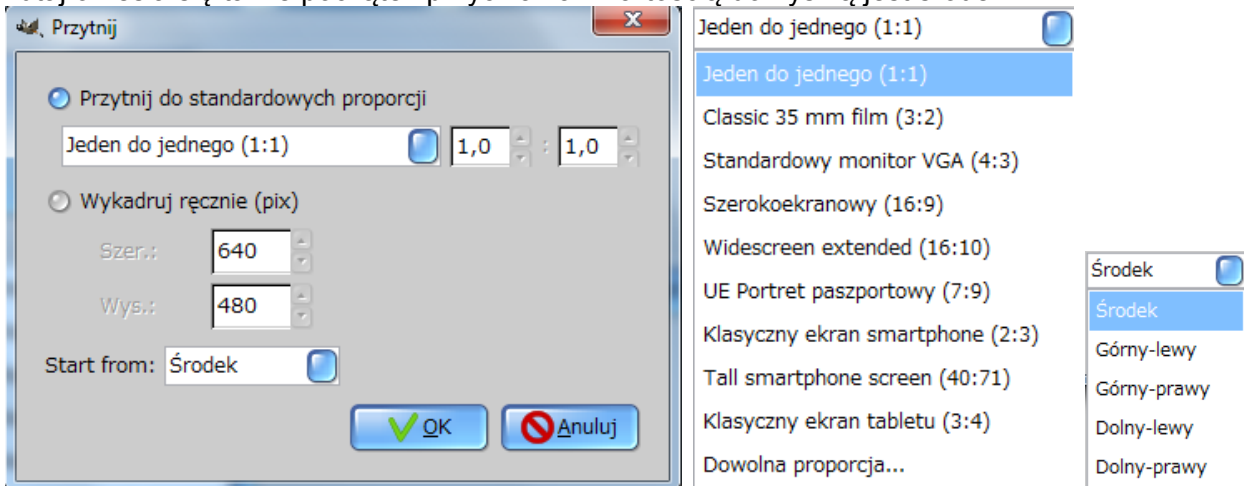
Zmień rozmiar. Wartość domyślna to procentowa zmiana szerokości i długości ramki.



Allow Stretching - Zezwól na rozciąganie
 Fill with padding - Wypełnij wyściółką

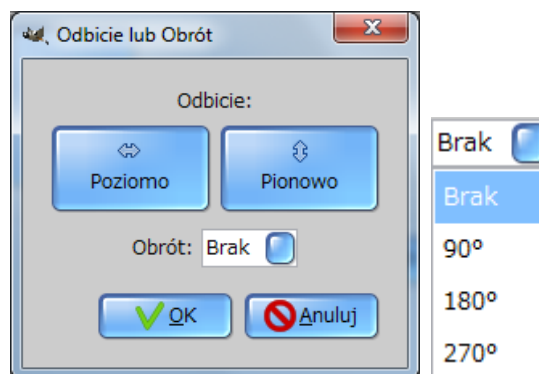
Przytnij.

Przytnij zdjęcie zgodnie z określonymi parametrami. Możesz wybrać jedno z wbudowanych poleceń z rozwijanego menu lub określić własne ustawienia w ustawieniu "Dowolna proporcja...". Tutaj określa się także początek przycinania. Wartością domyślną jest środek.



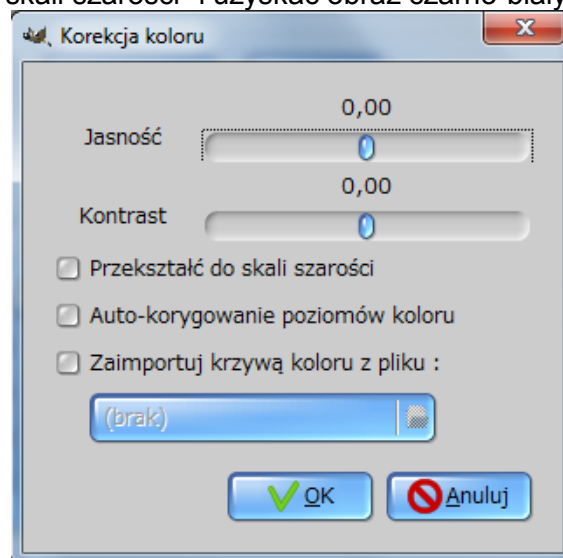
Odbicie lub Obrót.

Partia zmienia orientację ramki. Możesz również włączyć tworzenie kopii lustrzanej zarówno w poziomie, jak iw pionie.



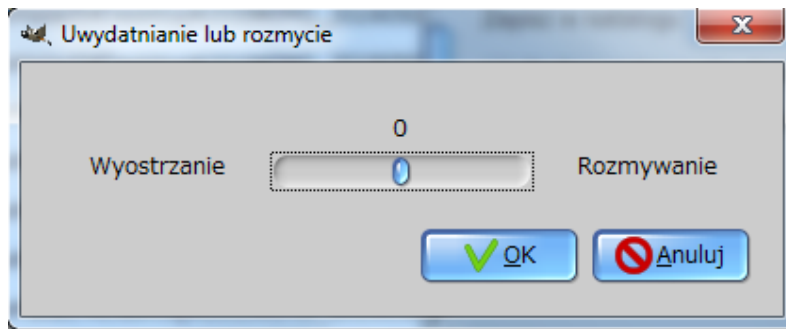
Korekcja kolorów.

Tutaj możesz ustawić żądany poziom Jasności i Kontrastu na zdjęciu. Ponadto można włączyć ustawienie "Przekształć do skali szarości" i uzyskać obraz czarno-biały.



Wyostrenie lub Rozmywanie.

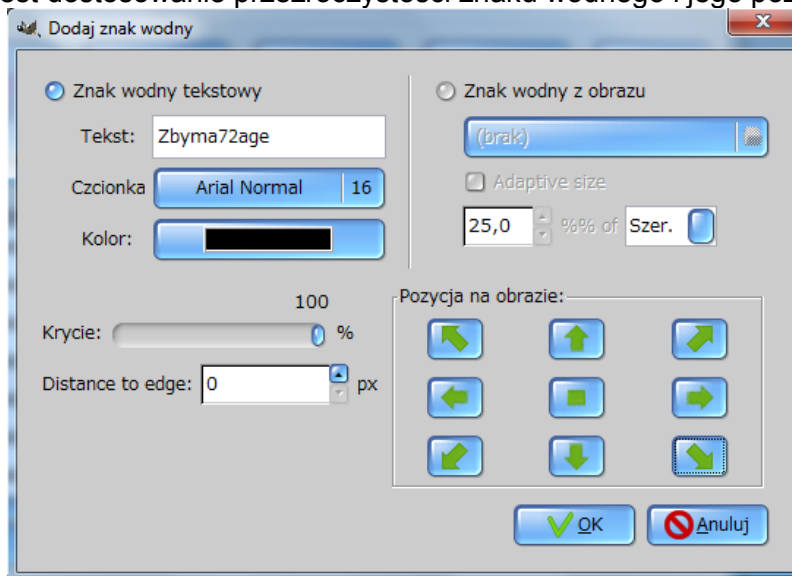
Wszystko jest proste, przesuwając suwak w lewo - dodajemy ostrość do zdjęcia lub w prawo odpowiednio rozmycie.



Dodaj znak wodny.

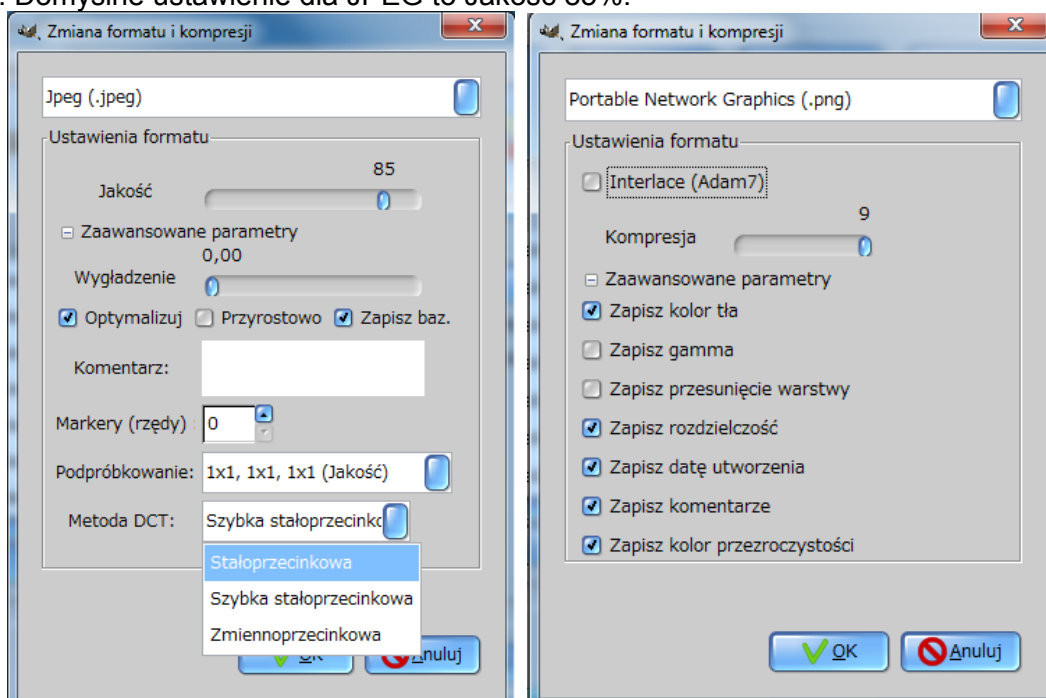
Domyślnie dodaje tekstowy znak wodny o określonych parametrach (czcionka, rozmiar i kolor).
 - odległość tekstu od krawędzi oraz również możliwość wybrać gotowy **Znak wodny z obrazu** i skalowania znaku.

Ponadto możliwe jest dostosowanie przezroczystości znaku wodnego i jego pozycji na obrazie.



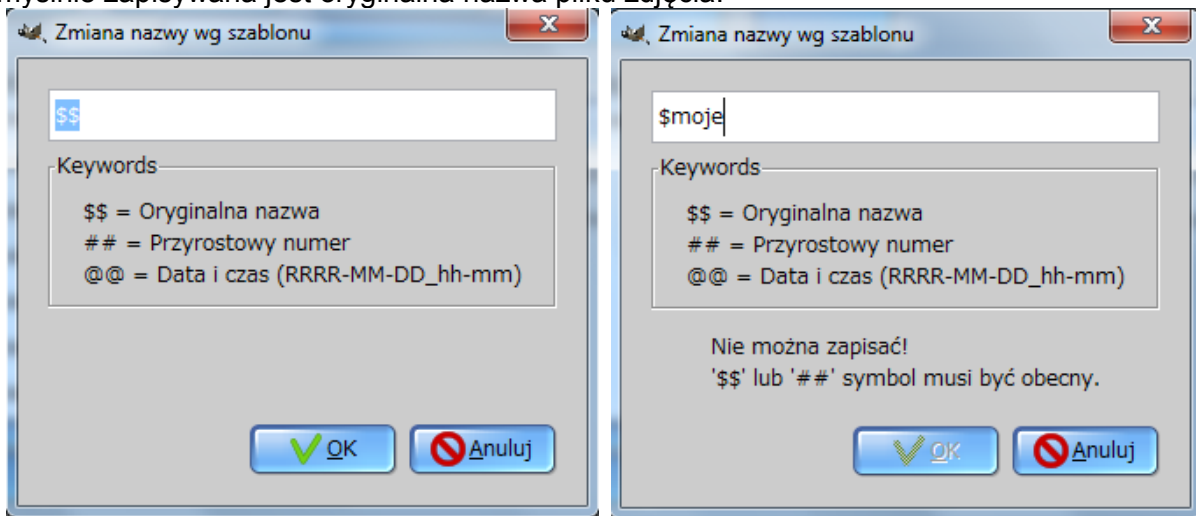
Zmiana formatu i kompresji.

Za pomocą tego polecenia można wybrać format pliku docelowego i ustawić poziom kompresji (Jakość). Domyślne ustawienie dla JPEG to Jakość 85%.



Zmiana nazwy wg szablonu.

Za pomocą tego polecenia możesz określić nazwę pliku docelowego według szablonu. Domyślnie zapisywana jest oryginalna nazwa pliku zdjęcia.



Tutaj możemy ustawić niektóre parametry, aby zmienić nazwy naszych plików.

Dzięki opcji **\$\$** możemy dodać nazwę, którą lubimy, co ułatwi nam wyszukiwanie w przyszłości. Umieszczając symbole na początku i po nazwie, najpierw będziemy mieli oryginalną nazwę zdjęcia, a następnie stworzoną przez nas.

Oryginalna nazwa pliku **IMG_20190502_180830_DRO.jpg**

\$\$-moje zwróci **IMG_20190502_180830_DRO-moje.jpg**

moje-\$\$ zwróci **moje-IMG_20190502_180830_DRO.jpg**

To samo dotyczy pozostałych dwóch opcji:

dodaje numer przyrostowy na początku lub na końcu pliku, przykład: **## – Wsadowo**

zwróci **01 - Wsadowo.jpg lub png**, jeśli zamiast tego chcemy, aby numer **przyrostowy** był na końcu napisz to na końcu swojego napisu **Wsadowo-##**.

Dla łańcucha **@@**, czyli wpisu daty i godziny, podane powyżej przykłady są również ważne.

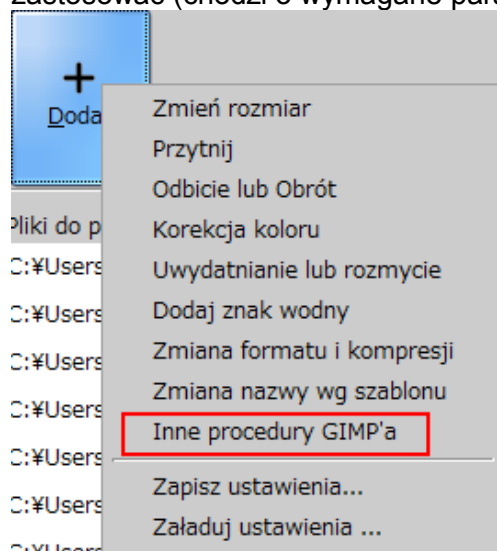
Jeśli chcesz więcej, spróbuj ostatniej manipulacji na liście:

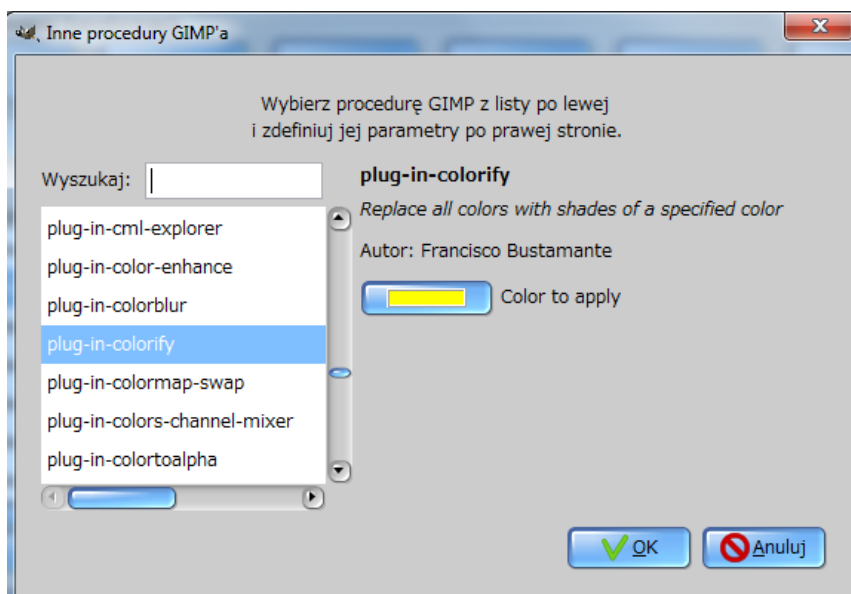
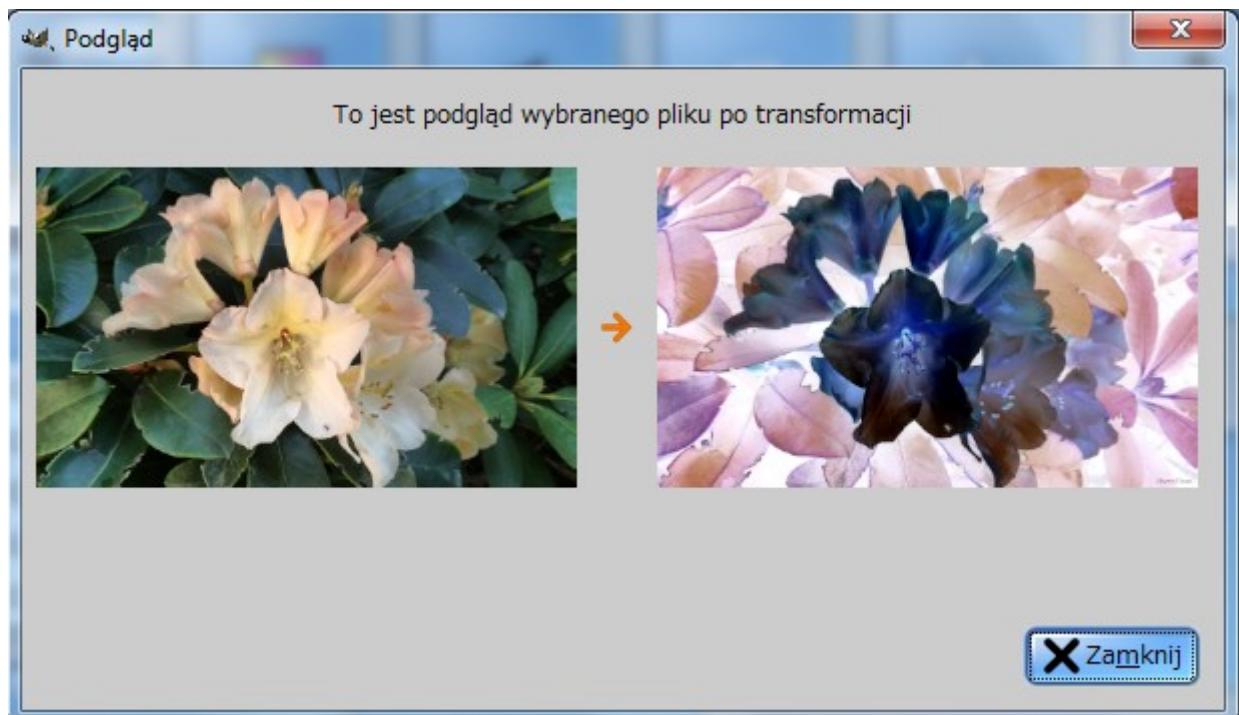
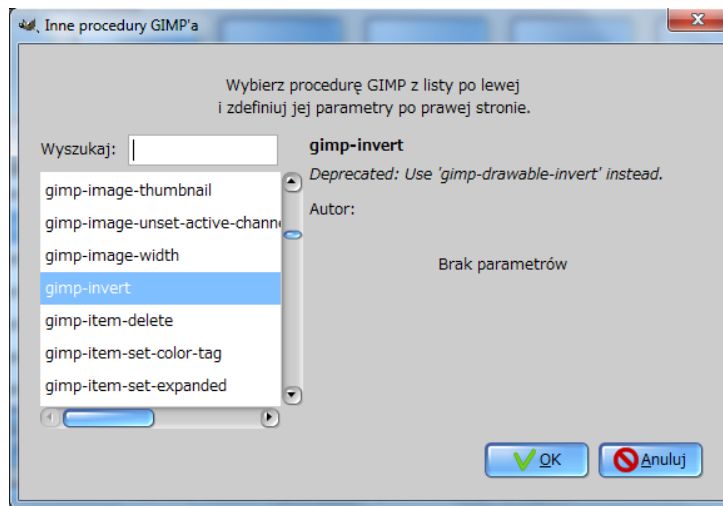
Inne procedury GIMP-a

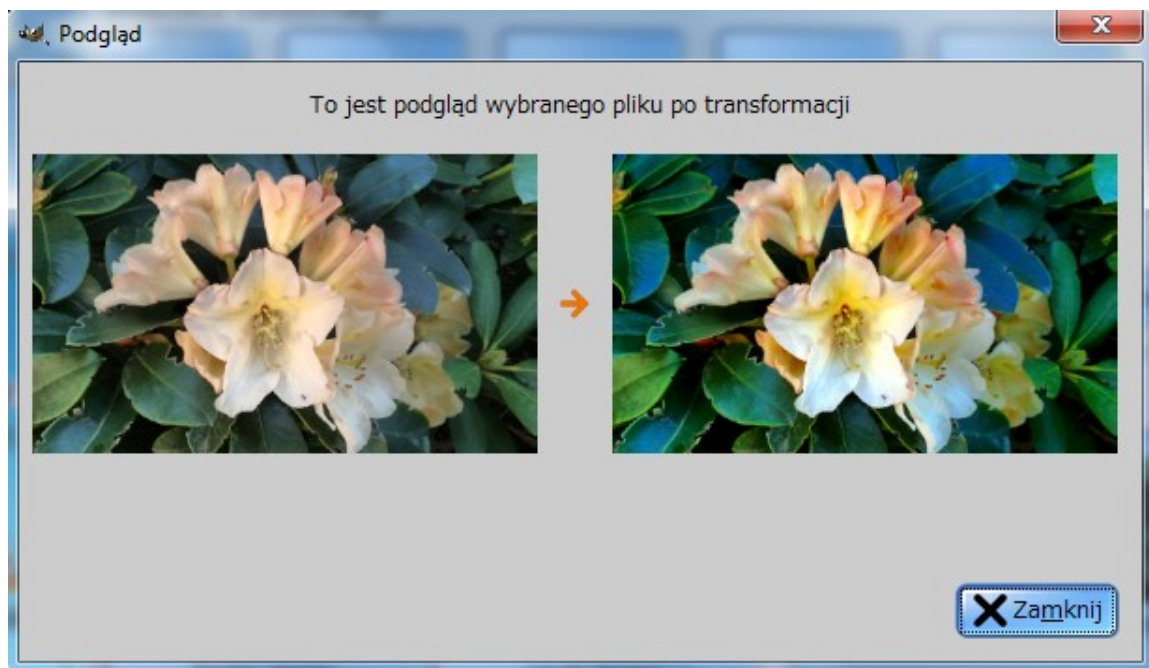
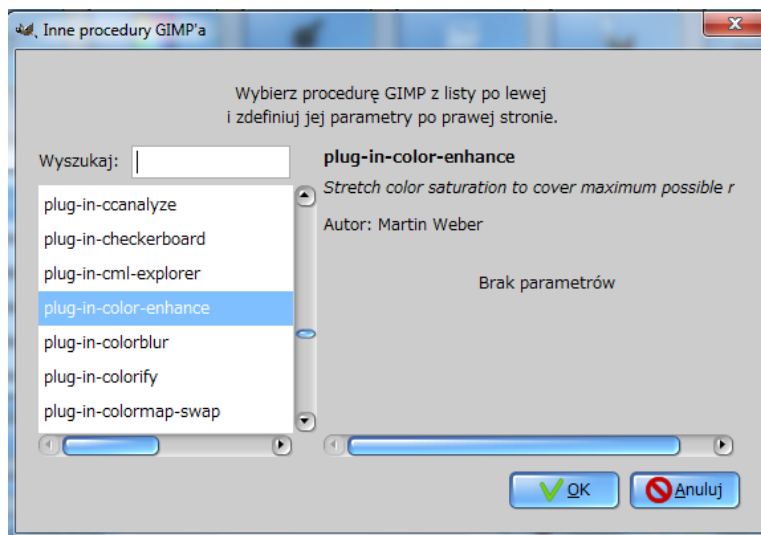
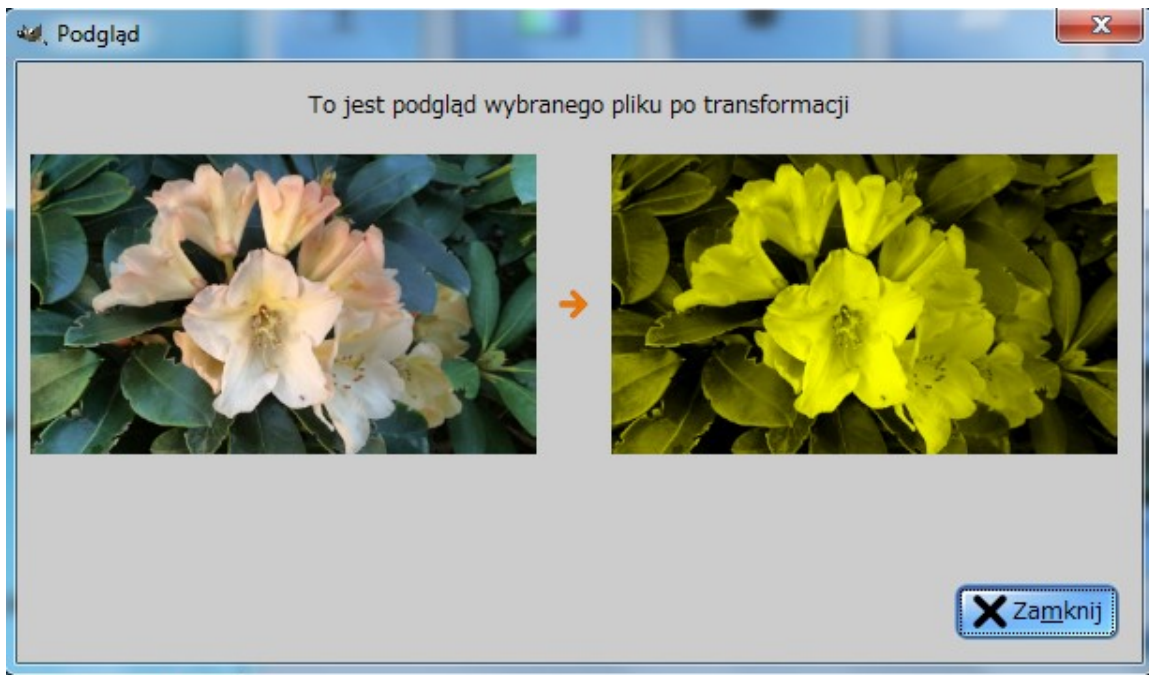
według mnie jest to najciekawsza opcja BIMP

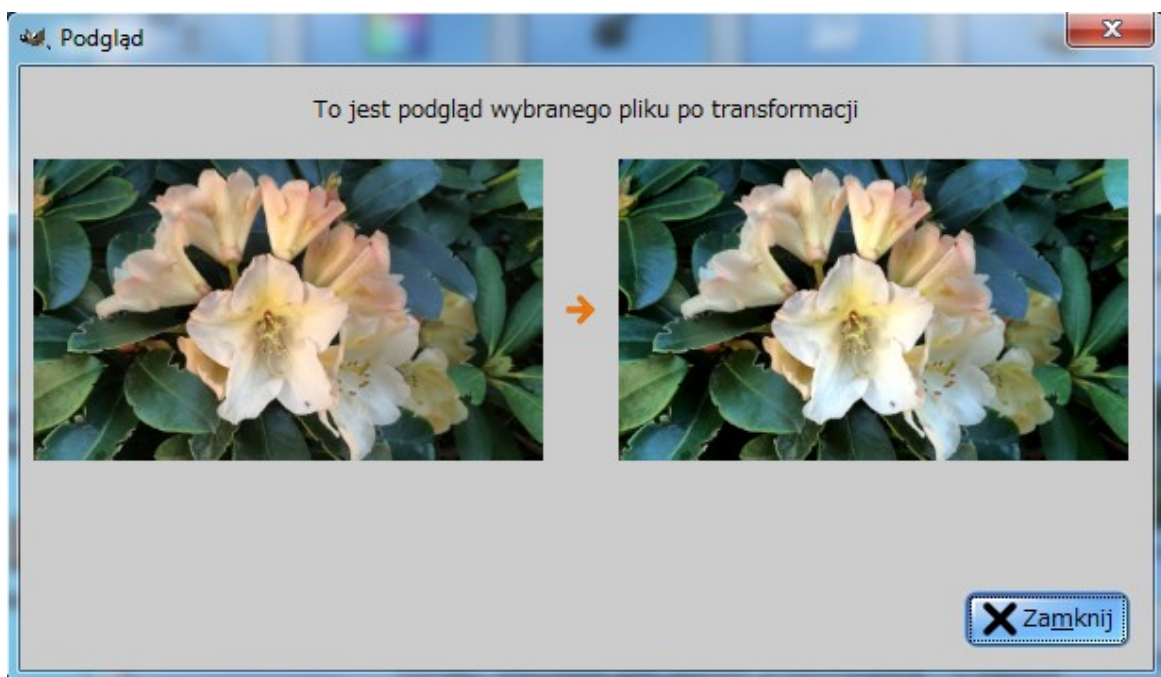
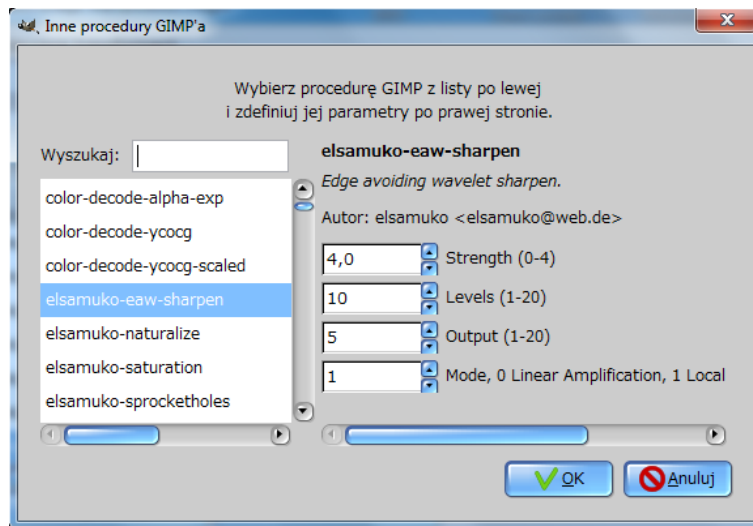
wyberz z pełnego zestawu obsługiwanych procedur GIMP (wtyczki, skrypt-fu i tak dalej)!

Aby sensownie ustawić tą ostatnią opcję należy najpierw sprawdzić w działaniu poszczególne plug-ins/script-fu które chcemy zastosować (chodzi o wymagane parametry, jeśli są one pokazane).

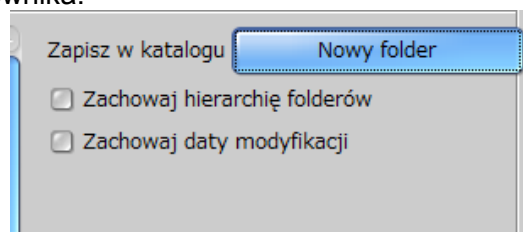




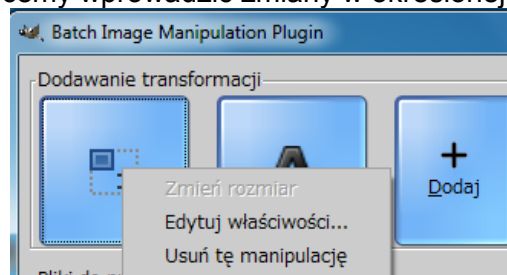




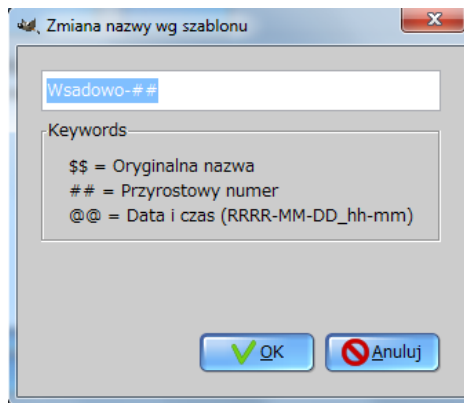
Po ustawieniu wszystkich ustawień transformacji należy wybrać folder docelowy, w którym będą umieszczone przetworzone zdjęcia. Aby to zrobić, kliknij "Zapisz w katalogu". Domyślnie jest to folder z dokumentami użytkownika.



Jeśli w którymś momencie chcemy wprowadzić zmiany w określonej opcji

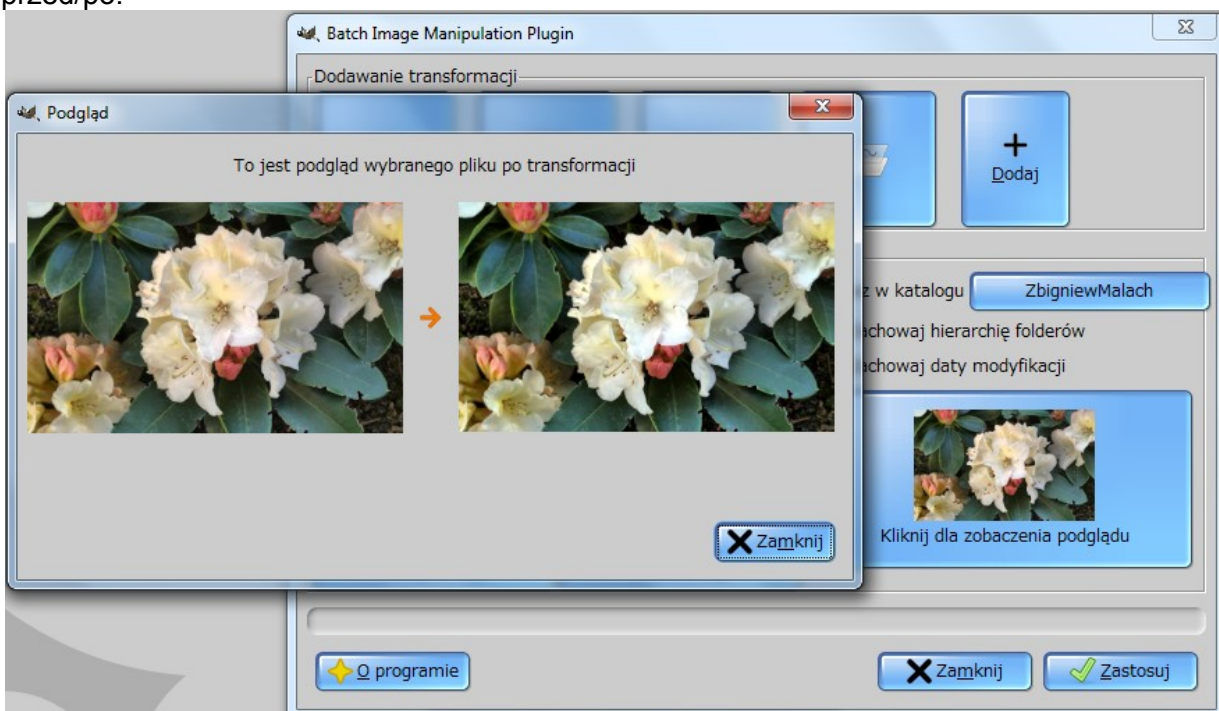


Klikamy na danej opcji i klikamy **Edytuj właściwości...** lub **Usuń tę manipulację** przykładowo

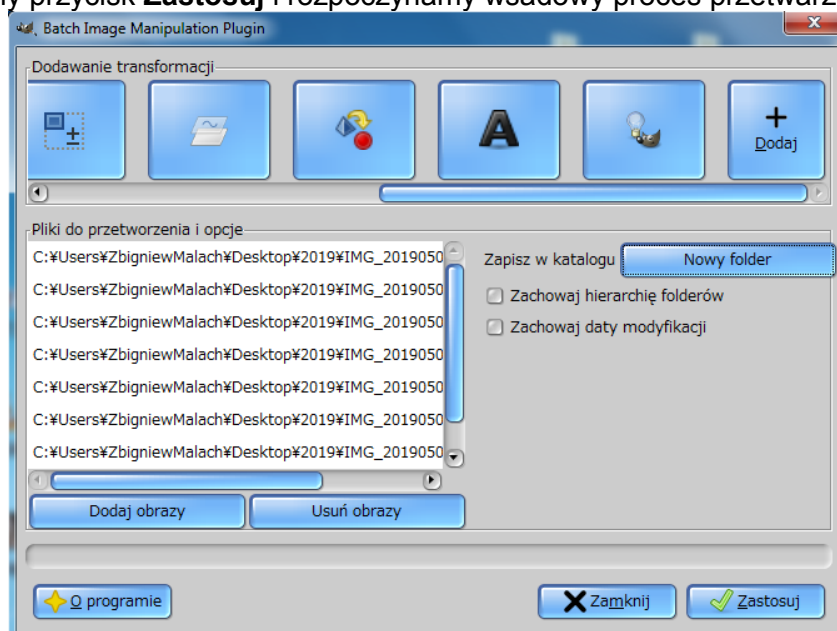


i OK

Jak już pokazano, aby upewnić się, jak ustawione w oknie parametry stworzą z naszego zdjęcia to, co chcemy, wybieramy jeden z obrazów na liście, pojawi się wtedy jego miniaturka w oknie po prawej stronie – klikając na nią po krótkiej chwili otrzymamy podglądowe okienko z obrazem przed/po.



Następnie klikamy przycisk **Zastosuj** i rozpoczynamy wsadowy proces przetwarzania.



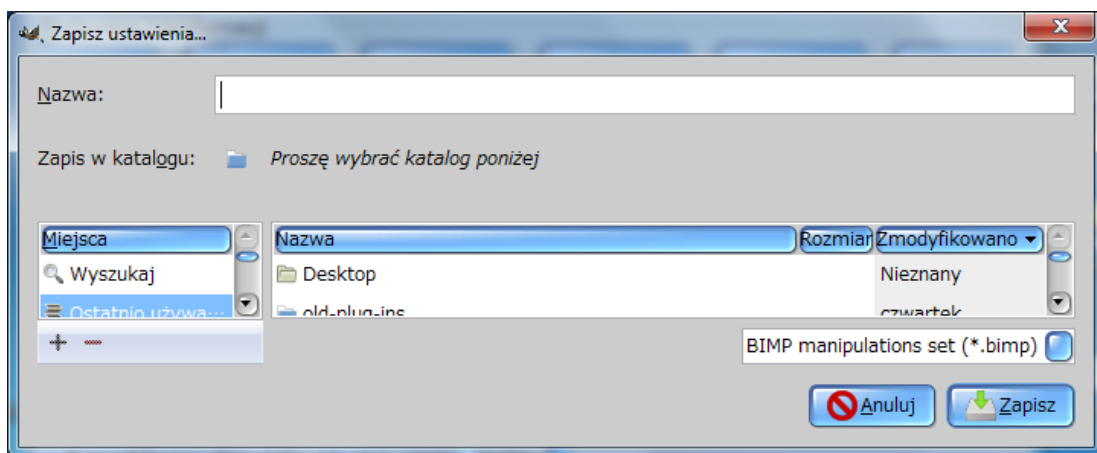
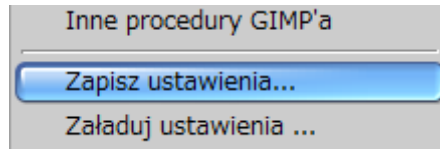
Przetwarzanie pliku "IMG_20190502_180855_DRO.jpg"...

Koniec, wszystkie pliki zostały przetworzone - 0 błędów

Przebieg procesu przetwarzania jest pokazywany na pasku.

Po chwili (w zależności od liczby zdjęć i wybranych poleceń - możesz potrzebować dużo czasu) wtyczka zatrzymuje się i pojawia się komunikat o pomyślnym przebiegu operacji.

Teraz możemy jeszcze, wszystkie nasze poprawne działania zapisać i ponownie wczytać (*.bimp).



Następnie klikamy przycisk "**Zamknij**", aby zamknąć wtyczkę BIMP.

To wszystko. Dosłownie w ciągu kilku minut uda nam się przetworzyć dużą liczbę zdjęć.

Na zakończenie wspomnę, że bardzo dawno temu [30.01.2007r](https://www.gimpuj.info/edycja-fotografii/tutorial-gimp-przetwarzanie-wsadowe-fotografii-t1264.0.html) opublikowałem poradnik na temat innej wtyczki **DBP** do wsadowego przetwarzania fotografii w GIMP, a mianowicie:

<https://www.gimpuj.info/edycja-fotografii/tutorial-gimp-przetwarzanie-wsadowe-fotografii-t1264.0.html>

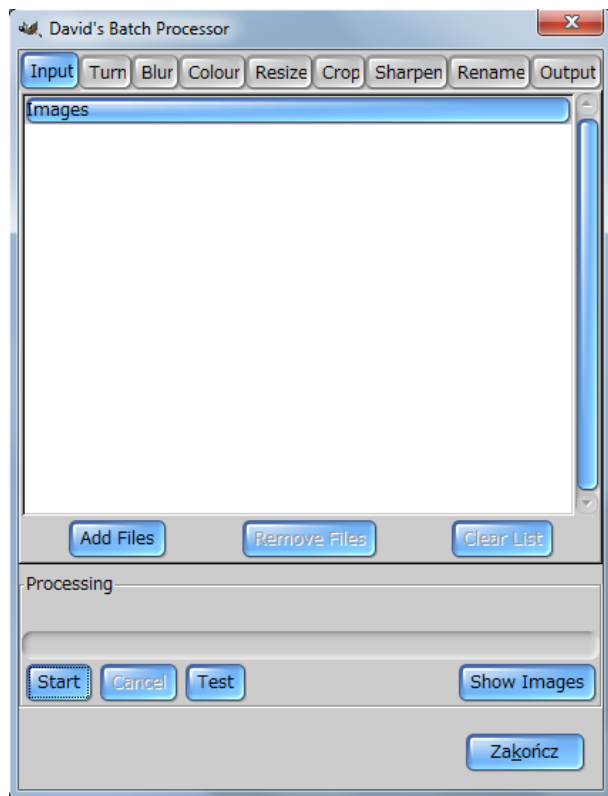
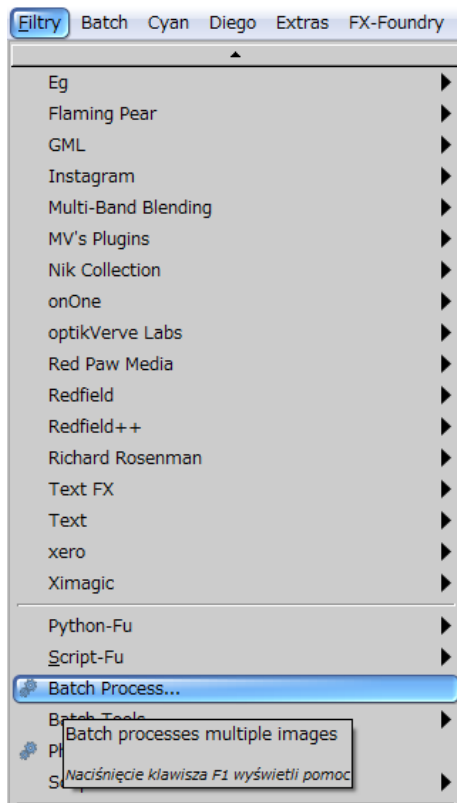
<https://docplayer.pl/7188614-Gimp-przetwarzanie-wsadowe-fotografii.html>

Który również można zastosować w GIMP 2.10.

Wersję [dbpSrc-1-1-9_64bits_Win](https://samjcreations.blogspot.ca/2018/05/filtres-anciens-pour-gimp-210-64-bits.html) opublikował niezawodny **Samj**

<https://samjcreations.blogspot.ca/2018/05/filtres-anciens-pour-gimp-210-64-bits.html> Stare filtry dla **64-bitowego systemu Windows Gimp 2.10 - 20180523**

Po zainstalowaniu znajdziemy go w:



Filtres > Batch Process

Opracowanie:
Małach Zbigniew
Zbyma72age