

WydanoGIMP 3.0.2

2025-03-23

przez zespół GIMP

<https://www.gimp.org/news/2025/03/23/gimp-3-0-2-released/>

Z przyjemnością ogłaszamy wydanie pierwszej mikrowersji programu GIMP 3.0!

- [Wydanie z poprawką błędów](#)
- [Rozwój wtyczek macOS](#)
- [Aktualizacje instalatora systemu Windows](#)
- [GEGl](#)
- [Statystyki wydania](#)
- [Pobierz lustra](#)
- [Pobieranie GIMP 3.0.2](#)
- [Co dalej?](#)

Wydanie z poprawką błędów

Jak zauważyliśmy w [notatkach dotyczących wydania 3.0](#), wracamy do naszego procesu rozwoju sprzed wydania 2.10, w którym dodajemy nowe funkcje tylko w mniejszych wydaniach. Pozwala nam to szybciej reagować na problemy i błędy znajdowane przez użytkowników.

Ponadto jest to dobra okazja, aby zaprezentować usprawnioną procedurę wydawniczą, dzięki której możemy wydawać nowe wersje w serii v3 znacznie szybciej niż w przypadku programu GIMP 2.10.

Pierwsze wydanie GIMP 3.0 było świetne i bardzo doceniamy wszystkie pozytywne komentarze, a także konstruktywne opinie od nowych i obecnych użytkowników! Pomogliście nam odkryć wiele błędów i regresji, a GIMP 3.0.2 zapewnia poprawki dla kilku z nich.

Oto podsumowanie poprawek:

- Użytkownicy macOS i flatpak zgłosili awarię podczas wybierania pędzla z widokiem ustawionym na Icon Grid. Było to trudne do rozwiązania, ponieważ awaria nie występowała na każdym systemie operacyjnym, ale **Jehan** i **Øyvind Kolås** współpracowali, aby wdrożyć poprawkę.
- Niektóre zmiany w pakowaniu spowodowały kilka pominiętych funkcji, takich jak wtyczki Pythona i automatyczne sprawdzanie aktualizacji, które nie działały w systemie Windows, a niektóre filtry wyświetlania i selektory kolorów nie pojawiały się w systemie macOS. **Bruno Lopes** i **Lukas Oberhuber** zdiagnozowali i naprawili te problemy w wersjach 3.0, a te aktualizacje są zawarte w wersji 3.0.2.
- Różne motywy systemowe miały style, których nasz motyw domyślny nie nadpisywał, powodując pewne usterki interfejsu użytkownika lub dziwne kolory. **Denis Rangelov** pracował nad opracowaniem reguł CSS, aby zapobiec tym problemom niezależnie od tego, w jakim systemie się znajdujesz. **Lukas Oberhuber** naprawił kilka dodatkowych problemów specyficznych dla systemu macOS z menu rozwijanymi w grupach narzędzi.
- Poprawka poprawiająca obsługę tabletów została tymczasowo cofnięta. Podczas gdy naprawiała problem z wykrywaniem końcówki gumki niektórych rysików, wydawała się powodować inny problem z czułością nacisku na innych tabletach. Przeanalizujemy tę poprawkę i zaktualizujemy ją w przyszłej wersji, aby naprawić błąd gumki bez powodowania innych efektów ubocznych.
- Dodatkowe poprawki zostały wdrożone w całym GIMP-ie przez **Jehana**, **Jacoba Boeremę**, **Alx Sa**, **Idrissa Fekira**, **Wyatta Radkiewicza** i **Andersa Jonssona**.

Nadal analizujemy zgłoszenia błędów, usterek interfejsu użytkownika i regresji oraz pracujemy nad rozwiązaniami tych problemów. Uważamy jednak, że GIMP 3.0.2 rozwiązuje niektóre natychmiastowe problemy użytkowników i mamy nadzieję, że dzięki temu korzystanie z GIMP 3.0 stanie się nieco płynniejsze. Prosimy o dalsze zgłaszanie wszelkich problemów lub próśb o funkcje do naszego [systemu śledzenia problemów](#), abyśmy byli o nich świadomi!

Rozwój wtyczek macOS

Lukas Oberhuber, **Peter Kaczorowski**, **Dominik Reichardt** i inni ciężko pracowali nad stworzeniem nowego pakietu wtyczek do rozwoju dla systemu macOS.

Tradycyjnie trudno było rozwijać wtyczki GIMP na systemie macOS, więc to jest wielka poprawa!

Wkrótce zaktualizujemy naszą [stronę internetową dla deweloperów](#), dodając więcej informacji.

Na razie możesz przeczytać dyskusję na temat [problemu ze śledzeniem](#).

Aktualizacje instalatora systemu Windows

Bruno Lopes wprowadził więcej ulepszeń do naszego instalatora Windows. Teraz tworzy on punkt przywracania dla instalacji w całym systemie. Ponadto, jeśli odinstalujesz GIMP za pomocą instalatora, teraz

wyświetlił monit o usunięciu konfiguracji. Pozwala to na wykonanie naprawy czystej deinstalacji i ponownej instalacji GIMP, jeśli dokonałeś instalacji jako zwykły użytkownik (nie jako administrator).

GEGL

GEGL otrzymał także małą aktualizację poprawiającą błędy. Wersja 0.4.58 zawiera poprawkę dotyczącą stosowania ditheru do ujemnych współrzędnych pikseli, a także dodatkowe aktualizacje tłumaczeń.

Statystyki wydania

Od wersji [GIMP 3.0.0](#) w głównym repozytorium GIMP :

- 13 raportów zamknięto jako NAPRAWIONE .
- Połączono 15 wniosków o scalenie.
- Wysłano 54 zatwierdzenia.
- Zaktualizowano 10 tłumaczeń: bułgarski, chiński (Chiny), holenderski, gruziński, islandzki, słoweński, hiszpański, szwedzki, turecki i ukraiński.

20 osób wprowadziło zmiany lub poprawki do kodu źródłowego GIMP 3.0.2 (kolejność jest ustalana na podstawie liczby zatwierdzeń; niektórzy użytkownicy są podzieleni na kilka grup):

- 7 programistów pracujących nad rdzeniem kodu: Alx Sa, Jehan, Anders Jonsson, Denis Rangelov, Idriss Fekir, Jacob Boerema, Øyvind Kolås.
- 6 programistów wtyczek i modułów: Alx Sa, Jacob Boerema, Jehan, Jethro Beekman, Lukas Oberhuber, Wyatt Radkiewicz.
- 10 tłumaczy: Luming Zh, Martin, Rodrigo Lledó, Yuri Chornoivan, Alexander Shopov, Anders Jonsson, Ekaterine Papava, Muhammet Kara, Nathan Follens, Sveinn í Felli.
- 1 Projektant motywu: Alx Sa.
- 1 Projektant ikony: Denis Rangelov.
- 3 osoby odpowiedzialne za kompilację, pakowanie lub CI : Bruno, Lukas Oberhuber, Jehan.

Wkład w inne repozytoria w GIMPverse (kolejność ustalana jest na podstawie liczby zatwierdzeń):

- GEGL 0.4.58 składa się z 6 zatwierdzeń autorstwa 2 autorów: Øyvinda Kolåsa, Kolbjørna Stuestøla.
- [ctx](#) miał 2 zatwierdzenia od wydania 3.0.0 przez 1 współpracownika: Øyvinda Kolåsa.
- [gimp-data](#) miał 2 zatwierdzenia od 2 współpracowników: Denis Rangelov, Jehan.
- Wersja [gimp-macos-build](#) (skrypty pakowania macOS) ma 13 zatwierdzeń od 2 współpracowników: Lukasa Oberhubera i Bruno Lopesa.
- Wersja flatpak miała 2 zatwierdzenia od 1 współautora: Bruno Lopesa.
- Nasza główna strona internetowa (ta, którą teraz czytasz) miała 50 zatwierdzonych zmian od 5 współpracowników: Jehana, Bruno Lopesa, Alx Sa, Michaela Schumachera, lillolollo.
- Na naszej [stronie internetowej dla programistów](#) pojawiło się 18 zatwierdzeń od 3 współpracowników: Bruno Lopesa, Jehana i Lukasa Oberhubera.
- Nasza [dokumentacja wersji 3.0](#) zawierała 22 zatwierdzenia dokonane przez 8 autorów: Alana Mortensena, Andre Klappera, Jacoba Boeremę, Jordi Masa, Nathana Follensa, Marco Ciampę, Tima Sabscha, Xaviera Brochara.

Nie zapomnijmy podziękować wszystkim osobom, które pomagają nam w triage'u w Gitlab, zgłaszają błędy i omawiają z nami możliwe usprawnienia. Nasza społeczność jest również głęboko wdzięczna internetowym wojownikom, którzy zarządzają naszymi różnymi [kanałami dyskusyjnymi](#) lub kontami w sieciach społecznościowych, takimi jak Ville Pätäsi, Liam Quin, Michael Schumacher i Sevenix!

Uwaga: biorąc pod uwagę liczbę części w GIMP i okolicach oraz sposób, w jaki uzyskujemy statystyki za pomocą git skryptów, błędy mogą się wślizgnąć do tych statystyk. Możesz nam śmiało powiedzieć, jeśli pominęliśmy lub źle skategoryzowaliśmy niektórych współpracowników lub wkłady.

Pobierz lustra

Od czasu [opublikowania newsa o wersji 3.0](#), **Shrirang Kahale** udostępnił dwa nowe lustra :

- Delhi, Indie
- Bombaj, Indie

Mirrors są ważne, ponieważ pomagają projektowi, dzieląc obciążenie dziesiątkami tysięcy codziennych pobrań. Ponadto, mając mirrory rozsiane po całym świecie, zapewniamy, że każdy może mieć szybki dostęp do pobierania GIMP.

Pobieranie GIMP 3.0.2

Wszystkie nasze oficjalne kompilacje znajdziesz na oficjalnej stronie GIMP: <https://www.gimp.org/downloads/>

- Obrazy aplikacji Linux dla x86 i ARM (64-bit)
- Linux Flatpaks dla x86 i ARM (64-bit)
- Uniwersalny instalator systemu Windows dla systemów x86 (32- i 64-bitowych) i ARM (64-bitowych)
- Sklep Microsoft dla systemów x86 i ARM (64-bit)
- Pakiety macOS DMG dla sprzętu Intel

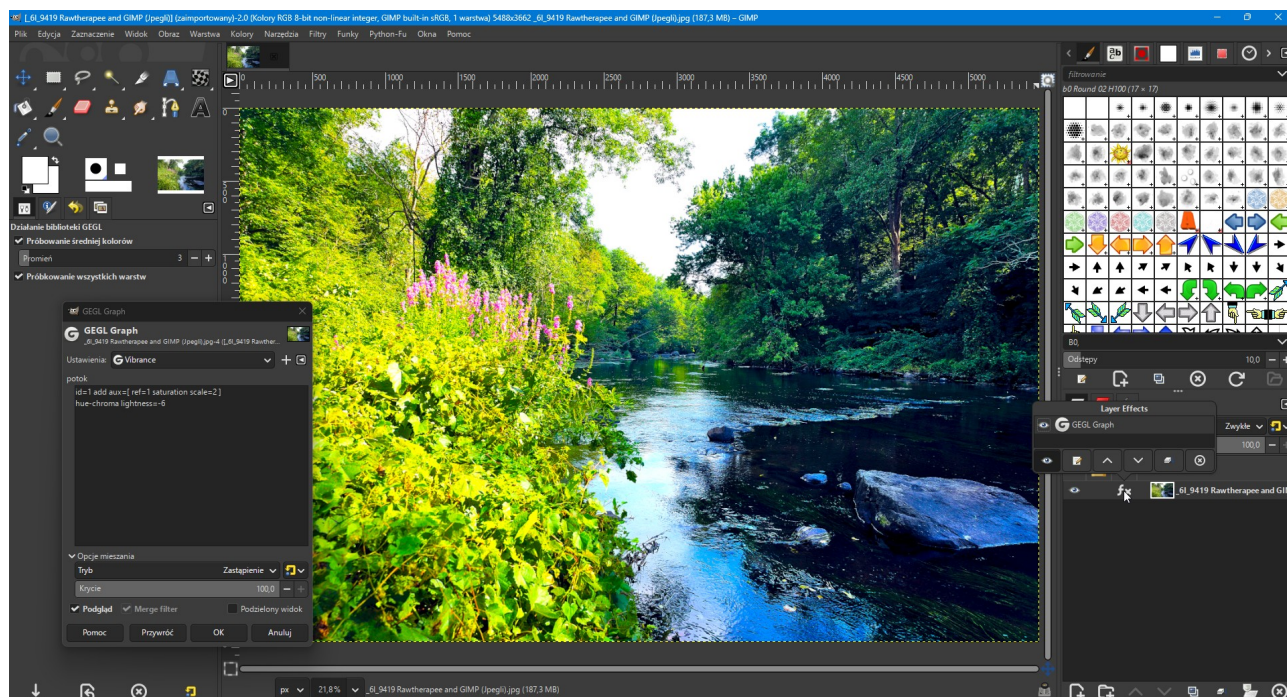
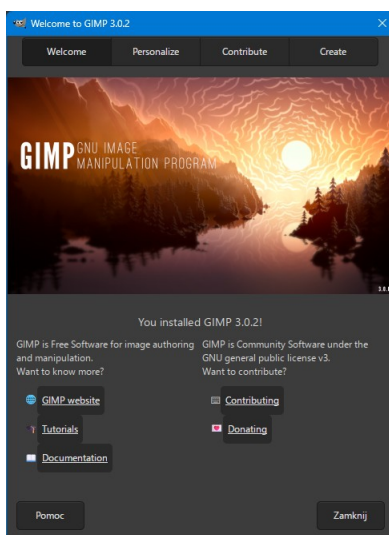
- Pakiety macOS DMG dla sprzętu Apple Silicon

Oczywiście można się spodziewać, że inne pakiety tworzone przez osoby trzecie pójdą w ich ślady (pakiety dystrybucji Linuksa lub * BSD itd.).

Co dalej?

Naszym bezpośrednim celem jest naprawienie początkowych raportów o błędach od użytkowników dla GIMP 3.0. Jednak zaczynamy również pracować nad nowymi funkcjami dla kolejnej wersji **GIMP 3.2** . Nie możemy się doczekać, aby wkrótce porozmawiać o tym więcej, ale na razie możesz sprawdzić [mapę drogową](#) , aby zobaczyć, dokąd zmierzamy!

Nie zapomnij, że możesz [przekazać darowiznę i osobiście wesprzeć finansowo deweloperów GIMP](#) , jako sposób na odwdzięczenie się i przyspieszenie rozwoju GIMP . Zaangażowanie społeczności pomaga projektowi stać się silniejszym!



[Wersję PL przygotował:](#)

Zbigniew Małach

Zbyma72age