

## Wtyczka Paint.NET oparta na ShellOut dla Gimp 3.0

10-06-2025r

Darmowy program Paint.NET jest w tej chwili najlepszą opcją do obsługi plików 8bf w Gimp 3 oraz wiele innych wtyczek w tym,

np. G`MIC 3.5.5 <https://github.com/0xC0000054/pdn-gmic/releases>

Aby zainstalować, umieść plik [gmic.dll](#) i folder [gmic](#) w folderze Paint.NET Effects ([są poniżej w zestawie](#)). G`MIC-Qt automatycznie pobrać swoje filtry przy pierwszym uruchomieniu wtyczki.

### [ Aby samemu pobierać G`MIC:

Większość użytkowników będzie musiała pobrać wersję Win64.

Poniższa sekcja ARM64 przeznaczona jest dla urządzeń z procesorami ARM64 (np. Microsoft Surface Pro).

#### ARM64

W przypadku urządzeń ARM64 z systemem Windows 10 należy pobrać pakiet arm64\_win10. G`MIC-Qt będzie działał w emulowanym środowisku x86.

W przypadku urządzeń ARM64 z systemem Windows 11 należy pobrać pakiet win64. G`MIC-Qt będzie działał w emulowanym środowisku x64.

[https://github.com/0xC0000054/pdn-gmic/releases/download/v3.5.5/Gmic\\_arm64\\_win10.zip](https://github.com/0xC0000054/pdn-gmic/releases/download/v3.5.5/Gmic_arm64_win10.zip)

[https://github.com/0xC0000054/pdn-gmic/releases/download/v3.5.5/Gmic\\_win64.zip](https://github.com/0xC0000054/pdn-gmic/releases/download/v3.5.5/Gmic_win64.zip)

### Wymagania systemowe

- Windows 11  
lub Windows 10 (wersja 21H2 lub nowsza)  
lub Windows Server 2022
- Procesor 64-bitowy (Intel/AMD x64 z AVX2 lub ARM64) z co najmniej 4 rdzeniami
- Procesor graficzny obsługujący Direct3D 11
- Opcjonalnie: wyświetlacz obsługujący technologię High Dynamic Range (HDR) lub Wide Color Gamut (WCG)
- Opcjonalnie: pióro lub tablet graficzny obsługujący funkcję Windows Ink.NET działa na [Microsoft .NET 9](#), który jest częścią aplikacji. Nie trzeba go instalować osobno.

Paint.NET używa dysku twardego do przechowywania plików tymczasowych związanych z historią cofania/ponawiania. Z tego powodu rzeczywiste wymagania dotyczące miejsca na dysku będą zależały od działań wykonywanych na obrazie i od rozmiaru obrazu.

### Pobierz wersje

Większość użytkowników będzie potrzebować [Gmic\\_win64.zip](#).

Sekcja ARM64 poniżej jest przeznaczona dla urządzeń z procesorami ARM64 (np. Microsoft Surface Pro).

#### ARM64

W przypadku systemu [Windows 10](#) na ARM64 użyj pobrania [Gmic\\_arm64\\_win10.zip](#), G`MIC-Qt będzie działał w emulowanym środowisku x86.

W przypadku systemu [Windows 11](#) na ARM64 użyj pobrania [Gmic\\_win64.zip](#), G`MIC-Qt będzie działał w emulowanym środowisku x64. ]

Przygotowany przez MareroQ

[Paint\\_dot\\_NET\\_plugin](#) to prosta modyfikacja [wtyczki nikplugin.py](#) autorstwa [iiey](#).

### Kroki instalacji:

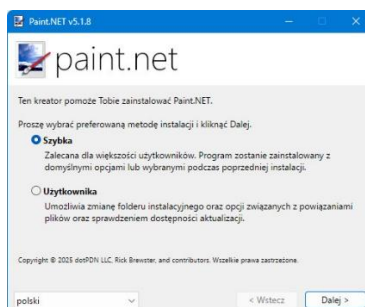
1. pobierz z <https://www.getpaint.net/>

Bezpłatne pobieranie teraz:

<https://github.com/paintdotnet/release/releases/download/v5.1.8/paint.net.5.1.8.install.anycpu.web.zip>

[paint.net.5.1.8.install.anycpu.web.exe](#)

2. rozpakuj ten plik i



Zainstaluj do folderu NIE NA PULPICIE! w [C:\Program files\](#)



3. zamień nazwę **Paint.net** na **paintdotnet** C:\Program Files\paintdotnet\ (taka nazwa jest wykorzystywana w wtyczce **Paint\_dot\_NET\_plugin**)
4. pobierz PSFilterPdn.zip z <https://github.com/0xC0000054/PSFilterPdn/releases/download/v2.0.11/PSFilterPdn.zip> (jest już zawarty w zestawie przygotowanych poniżej do pobrania wtyczek **paintdotnet-Effects.zip**)
5. rozpakuj ten plik do C:\Program Files\paintdotnet\Effects
6. zlokalizuj ten folder w **Effects\PSFilterPdn\**
7. pobierz **Paint\_dot\_NET\_plugin.zip** [3,56 KiB] <https://gimpchat.com/download/file.php?id=78220>
8. i zainstaluj w  
C:\Użytkownicy\Użytkownik\AppData\Roaming\GIMP\3.0\plugins\Paint\_dot\_NET\_plugin\Paint\_dot\_NET\_plugin.py

7. Pojawia się w menu: Filtry => ShellOut => PaintdotNET

Pliki tymczasowe są zapisywane w:

C:\Użytkownicy\TWOJA\_NAZWA\_UŻYTKOWNIKA\AppData\Local\Temp\

#### Mała wskazówka:

Niektóre wtyczki nie działają, gdy obraz ma kanał alfa (np. Impressionist.8bf)

Następnie: - skopiuj warstwę - usuń kanał alfa - uruchom wtyczkę z opcją: „Use\_current\_layer”

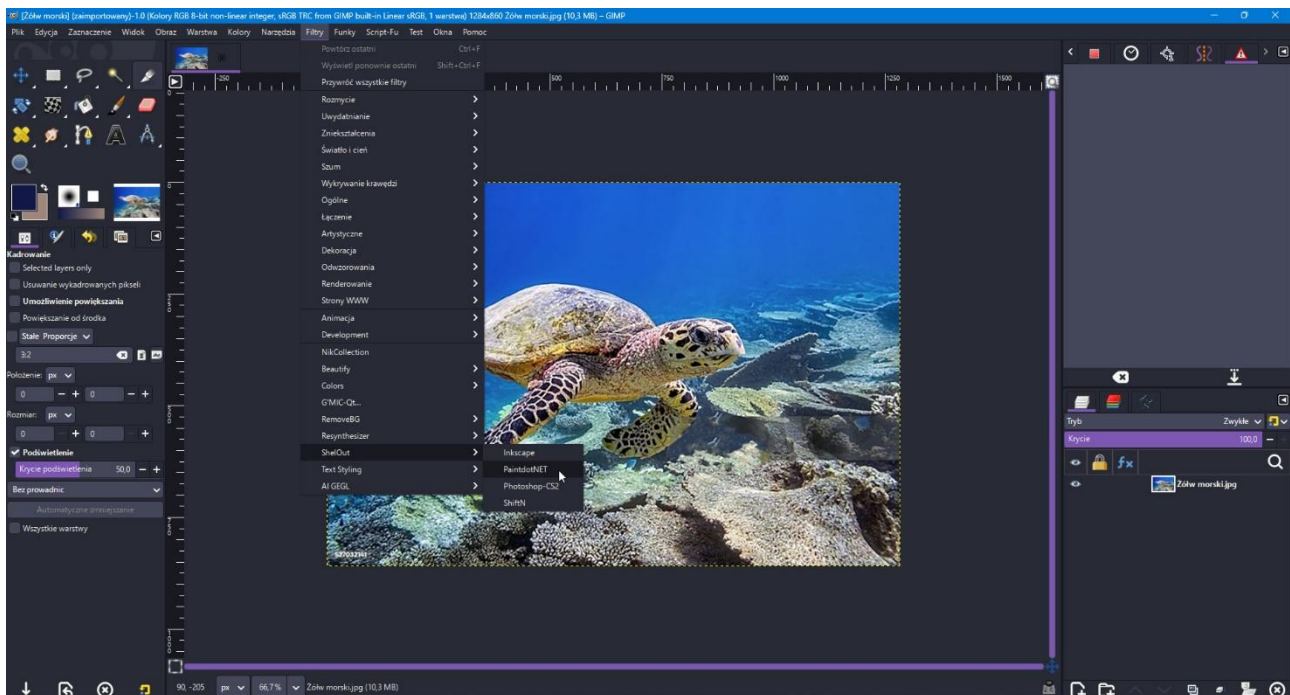
Przygotowany gotowy do zainstalowania zestaw różnych przykładowych działających wtyczek:

<https://zbnigiew.malach.info/wp-content/uploads/2025/06/paintdotnet-Effects.zip>

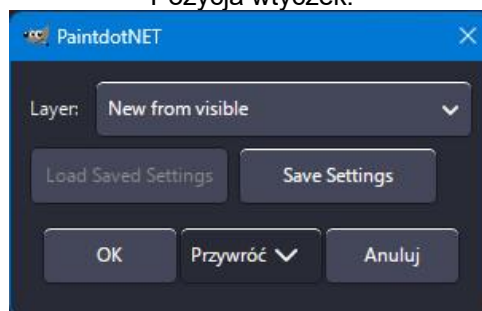
Po rozpakowaniu kopiujemy pożądane wtyczki do folderu:

C:\Program Files\paintdotnet\Effects

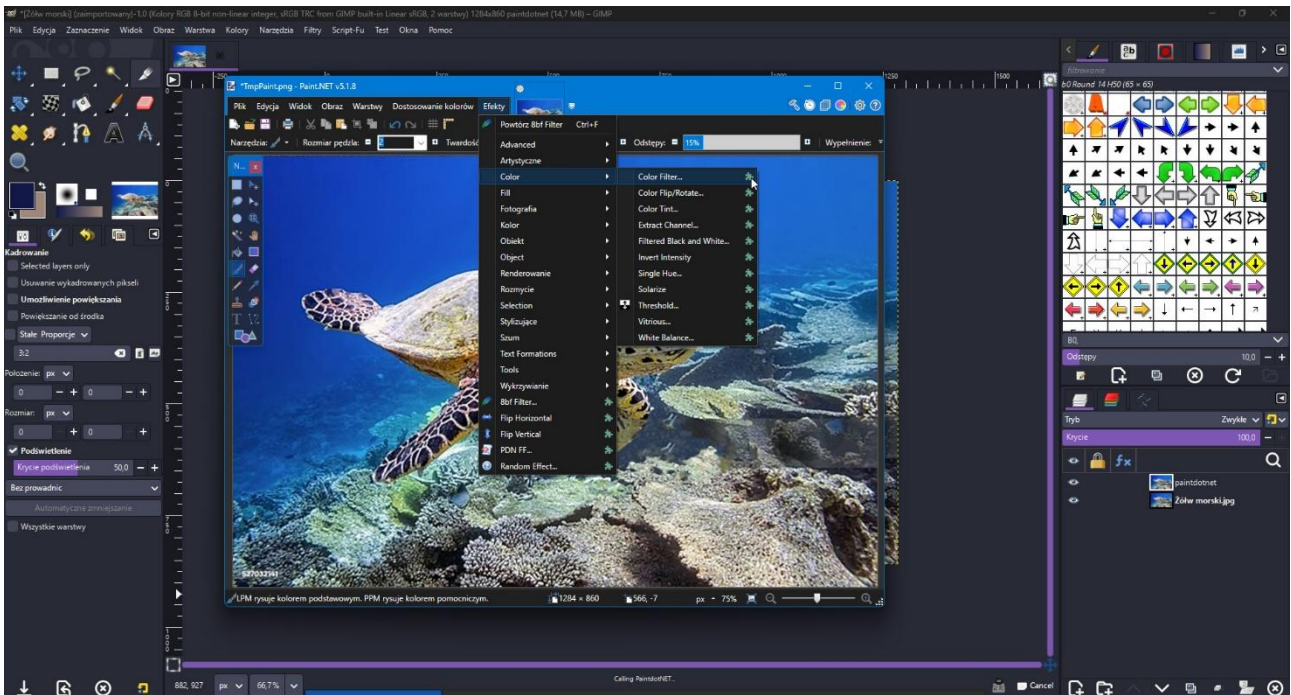
Dokumentacja Paint.net: <https://www.getpaint.net/doc/latest/index.html>



Pozycja wtyczek.



Po kliknięciu PaintdotNET – pojawi się okno, wskazana opcja.

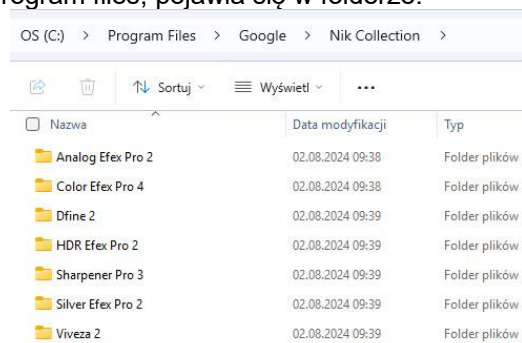


Wszystkie doinstalowane wtyczki pojawiają się dodatkowo oznaczone.

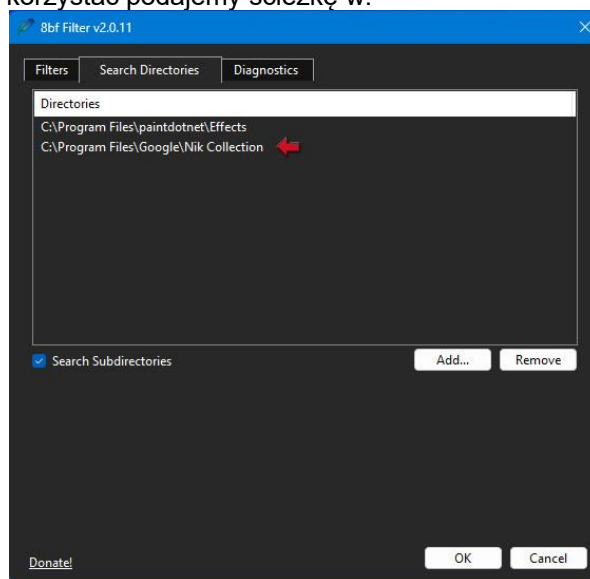
Aby uzyskać efekty NIK Collection, ściągamy plik:

<https://zbigniew.malach.info/nikcollection-full-1-2-11/>

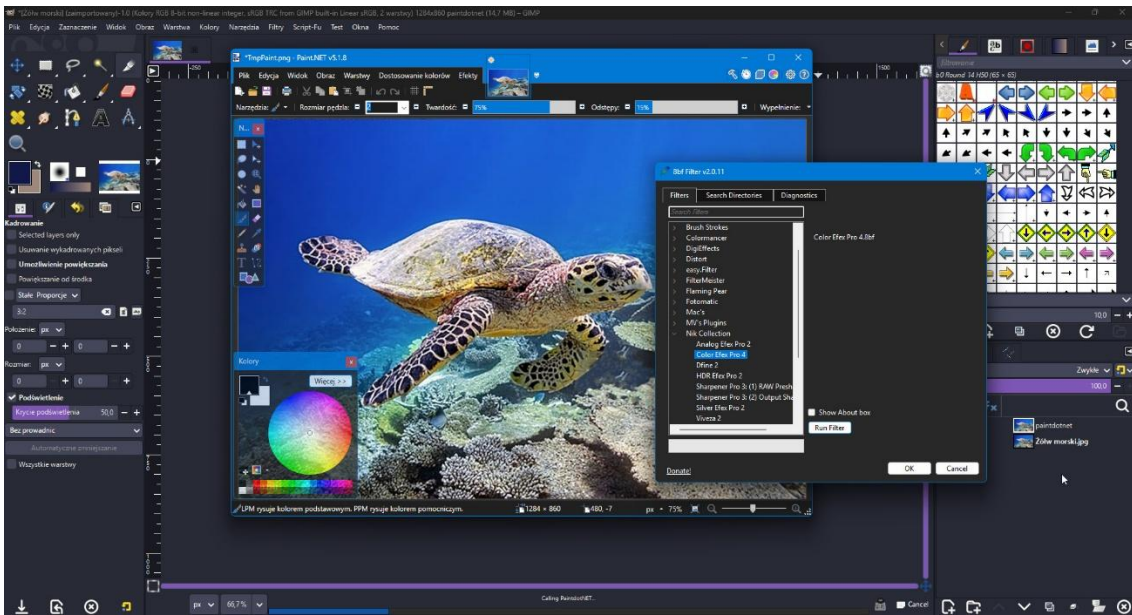
Rozpakujemy i instalujemy C:\Program files, pojawia się w folderze:



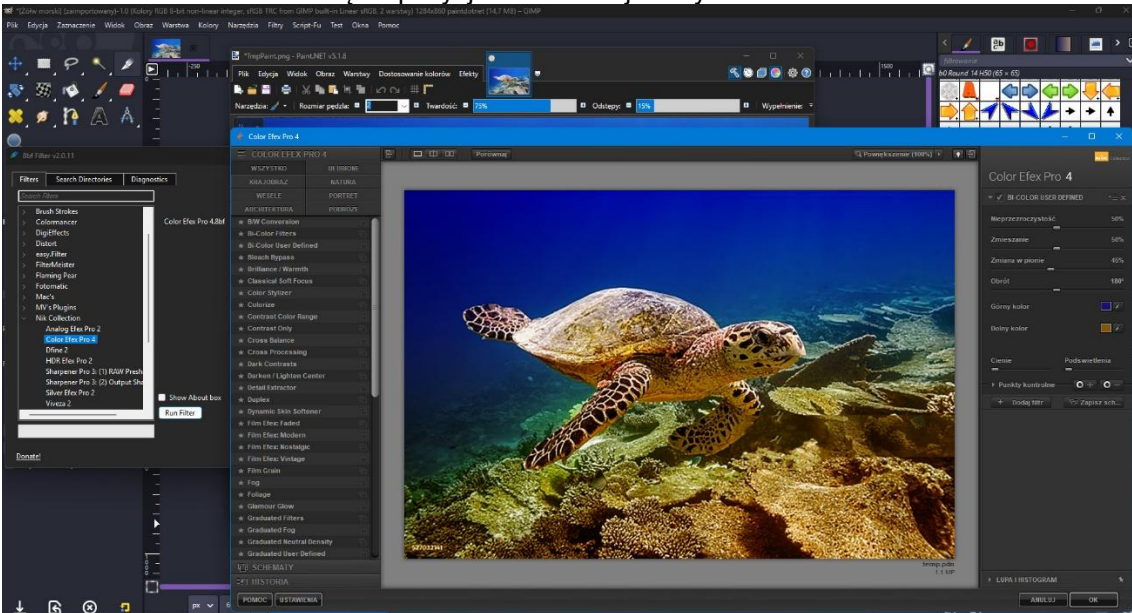
Następnie aby można z nich korzystać podajemy ścieżkę w:



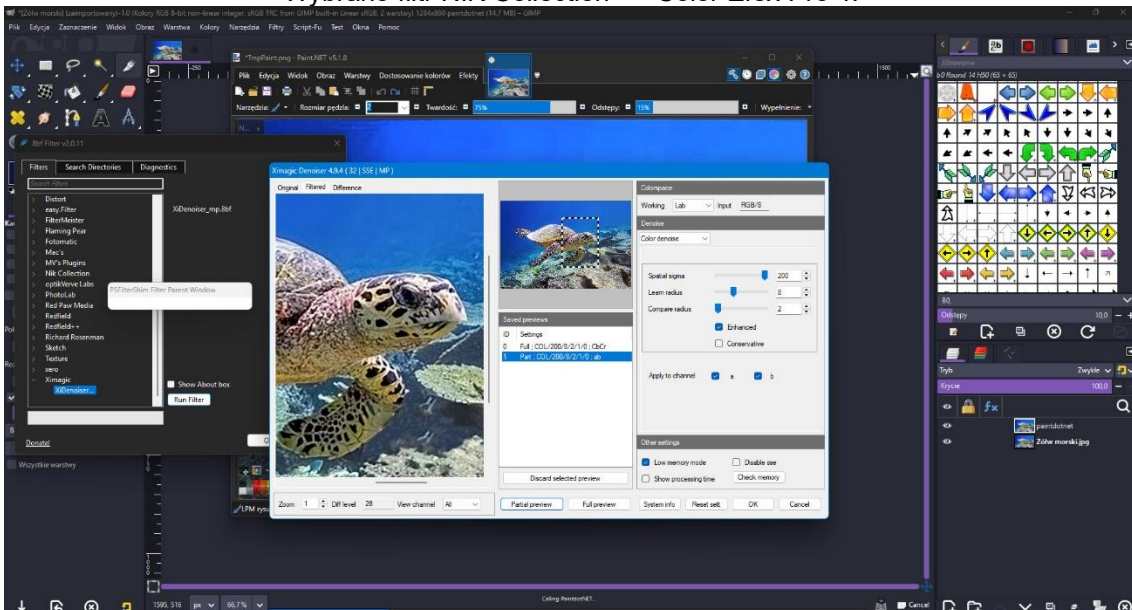
**Uwaga:** Sharpener Pro 3 = nie działa



Po kliknięciu pozycji 8bf Filter... jest wyświetlane menu.



Wybrano filtr NIK Collection => Color Efex Pro 4.





**Przygotował:**  
**Zbigniew Małach**  
**Zbyma72age (lat 91)**