

Wydano wersję GIMP 3.0.8

2026-01-24

przez zespół GIMP

Z przyjemnością ogłaszamy czwartą mikrowersję Gimpa 3.0.8! Zbliża się premiera Gimpa 3.2, dlatego chcieliśmy podzielić się z Wami prawdopodobnie ostatnim zestawem poprawek błędów w Gimpie 3.0.

- [Najważniejsze informacje o wydaniu](#)
 - [Wydajność ładowania czcionek](#)
 - [Różne aktualizacje i poprawki](#)
 - [Motywy i UX](#)
 - [Poprawki bezpieczeństwa](#)
 - [API](#)
 - [Ulepszenia pakowania w systemie macOS](#)
- [Podręcznik pomocy](#)
- [bełkot](#)
- [Statystyki wydania](#)
- [Pobieranie GIMP- a 3.0.8](#)
- [Co dalej?](#)

Najważniejsze informacje o wydaniu

Mikrowydania, takie jak [3.0.8](#), koncentrują się na [naprawianiu błędów i regresji](#). Chociaż ten wpis nie jest wyczerpującą listą wszystkich poprawek, chcieliśmy zwrócić uwagę na te, które mają najbardziej zauważalny wpływ.

Wydajność ładowania czcionek

Usprawnienia w zakresie czasu uruchamiania dla użytkowników z dużą liczbą czcionek zostały [przeniesione](#) z wersji 3.2 RC2. W rezultacie czekamy teraz na załadowanie obrazów do momentu zainicjowania czcionek – zapobiega to sporadycznym problemom z nietypowym wyświetlaniem i innym problemom, gdy plik XCF próbował uzyskać dostęp do częściowo załadowanej czcionki.

Dla użytkowników systemu macOS przygotowaliśmy specjalny przypadek dla starszej czcionki Skia, ponieważ otrzymaliśmy zgłoszenia, że nie działała ona poprawnie z biblioteką Pango, której używamy do renderowania czcionek. Teraz powinniście móc używać wszystkich grubości czcionek, a nie tylko pogrubionej.

Różne aktualizacje i poprawki

- **Daniel Plakhotich** pomógł nam zidentyfikować problem, który występował, gdy eksport bezstratnego obrazu WEBP mógł być zakłócany przez ustawienia stratne (takie jak jakość poniżej 100%). Zaktualizowaliśmy naszą wtoczkę WEBP, aby temu zapobiec.
- **Jehan** naprawił błąd w instalatorze Windows, który powodował duplikowanie tekstu w niektórych językach.
- **René de Hesselle** zdiagnozował problem z kerningiem czcionek w systemie macOS, który został rozwiązany przez **Jehana**.
- Z powodu różnic w sposobie, w jaki różne systemy operacyjne reprezentują ścieżki plików, domyślne profile kolorów nie łądowały się poprawnie podczas uruchamiania systemu Windows. Problem powinien zostać rozwiązany, choć może być konieczne ponowne przypisanie domyślnych profili kolorów w Preferencjach, aby usunąć starszą, nieprawidłową ścieżkę pliku.
- Dzięki staraniom **Jehana** standardowy gimp-3.0plik wykonywalny można teraz uruchomić z flagą `--no-interface`, zamiast wymagać od użytkowników wywołania `gimp-console-3.0` nawet na urządzeniach bez wyświetlacza. Flaga `--show-debug-menu` jest teraz również widoczna.
- **Programista_ceds** ulepszył nasz pakiet Flatpak, dodając zabezpieczenia, które pokazują poprawny katalog konfiguracyjny, niezależnie od tego, czy `XDG_CONFIG_HOME` jest on zdefiniowany w systemie użytkownika. Powinno to znacznie ułatwić użytkownikom pakietu Flatpak instalację i korzystanie z wtyczek innych firm.
- Naprawiliśmy rzadki, ale możliwy błąd podczas używania filtra Wyrównanie na obrazach z wartościami `NaN`. Obrazy zawierające te wartości są zazwyczaj tworzone na podstawie danych naukowych lub mapowych, więc jest mało prawdopodobne, że natkniesz się na nie podczas standardowej edycji.
- **Jeremy Bicha** naprawił wewnętrzny problem, który powodował, że podczas instalowania pomniejszych wydań (takich jak wersje 3.2 Release Candidate i nadchodzące stabilne wydanie 3.2) można było użyć nieprawidłowego numeru wersji.

- Jak wspomniano w naszym [poście z aktualnościami 3.2RC2](#), zaktualizowaliśmy nasz kod importu SVG w celu ulepszenia renderowanej ścieżki.
- Wprowadziliśmy dalsze ulepszenia do naszego kodu filtrów nieniszczących, aby poprawić stabilność, zwłaszcza podczas kopiowania i wklejania warstw i obrazów z dołączonymi filtrami. Usunięto również niektóre problemy związane z zastosowaniem filtrów NDE w szybkich maskach.
- Wyłączono niechciane okno wyszukiwania, które pojawiało się podczas pisania, gdy wybrana była dokowalna opcja Kanały.
- Podczas zapisywania plików XCF w celu zapewnienia zgodności z programem GIMP 2.10, nieumyślnie zapisaliśmy kolor siatki w nowym formacie. Spowodowało to błędy podczas ponownego otwierania pliku XCF w wersji 2.10. Ten problem został już rozwiązany! Jeśli napotkasz jakiegokolwiek inne problemy ze zgodnością z XCF, daj nam znać.

Motywy i UX

- Dokowane elementy Edytora Nawigacji i Zaznaczenia nie wyświetlają już dużej, jasnej tekstury, gdy żaden obraz nie jest aktywnie zaznaczony. Było to szczególnie widoczne w ciemnych motywach.
- Gdy warstwa nie miała aktywnych filtrów, kolumna **Fx** po najechaniu kursorem miała ten sam obrys „pola wyboru” co kolumna blokady. Prowadziło to do nieporozumień związanych z klikaniem w celu dodania filtrów. Aby rozwiązać ten problem, usunęliśmy obrys po najechaniu kursorem.
- **Ondřej Michal** naprawił problemy z wyrównaniem i przycinaniem przycisków na nakładkach narzędzi Transform. Wszystkie przyciski powinny być teraz poprawnie wyśrodkowane i widoczne.
- Opcje wypełniania warstw kolorami podczas zmiany rozmiaru płótna zostaną wyłączone, gdy nie będą potrzebne (np. gdy ustawisz, aby nie zmieniać rozmiaru warstw).
- Więcej elementów GUI, takich jak ikony nagłówków okien dialogowych, będzie teraz reagować na preferencje dotyczące rozmiaru ikon.
- **Ondřej Michal** kontynuował prace nad aktualizacją naszego interfejsu użytkownika, dodając bardziej użyteczny widżet Spin Scale. Zaktualizował również sam widżet, aby usprawnić jego działanie zarówno dla użytkowników, jak i programistów.

Poprawki bezpieczeństwa

Jacob Boerema i **Gabriele Barbero** kontynuowali prace nad łataniem potencjalnych luk bezpieczeństwa związanych z niektórymi naszymi wtyczkami do formatów plików. Oprócz [istniejących poprawek](#), o których wspomniano w [wiadomościach dotyczących wersji Release Candidate](#), zablokowano teraz następujące exploity:

- ZDI - CAN -28232
- ZDI - CAN -28265
- ZDI - CAN -28530
- ZDI - CAN -28591
- ZDI - CAN -28599

Dhiraj zgłosił kolejny potencjalny problem związany z plikami ICO z nieprawidłowymi metadanymi. Nie ma on jeszcze numeru CVE, ale został naprawiony w GIMP-ie 3.0.8. **Jacob Boerema** naprawił również potencjalny problem z ładowaniem bloków Creator w obrazach Paintshop Pro PSP.

W ramach Gimpa 3.0.8 zaktualizowaliśmy również kilka zależności, aby zapobiec lukom bezpieczeństwa. Dzięki **Bruno Lopesowi** nasz instalator dla systemu Windows korzysta teraz z nowszej wersji Pythona z powodu kilku luk CVE w Pythonie 3.12.11. Zaktualizowaliśmy również naszą bibliotekę SVG libsvg 2.61.3, aby zapobiec potencjalnemu wykorzystaniu luki w zabezpieczeniach uwierzytelniania NTLM podczas ładowania złośliwego pliku SVG.

API

Dla twórców wtyczek i skryptów, kilka nowych publicznych interfejsów API zostało przeniesionych wstecz do programu GIMP 3.0.8. `gimp_cairo_surface_get_buffer ()` Umożliwia to pobranie bufora GEGL z powierzchni Cairo (np. warstwy tekstowej).

Należy pamiętać, że to wycofuje `gimp_cairo_surface_create_buffer ()`.

`gimp_config_set_xcf_version ()` i `gimp_config_get_xcf_version ()` można go użyć do określenia konkretnej wersji XCF dla danej konfiguracji. Umożliwi to serializację/deserializację danych dla niektórych wersji programu GIMP, jeśli występowały różnice (takie jak wspomniane powyżej kolory siatki). Wprowadzono poprawki umożliwiające pobieranie metadanych obrazu za pomocą skryptów. `GimpMetadata` jest teraz widocznym elementem potomnym `GExiv2Metadata`, dzięki czemu można używać standardowych funkcji gexiv2 do pobierania z niego informacji.

Oryginalne metadane miniatury są teraz usuwane podczas eksportu, aby zapobiec potencjalnym problemom występującym przy eksportowaniu do nowego formatu.

Ulepszenia pakowania w systemie macOS

Bruno Lopes i **Lukas Oberhuber** pracowali nad poprawkami pakietów dla systemu macOS:

- Wykres obrazu jest teraz dostępny (jeśli program GIMP jest uruchamiany z `--show-debug-menu`)
- Interfejsy w języku tajski posiadają poprawne dzielenie wyrazów
- Pliki EPS i PS można ponownie otwierać
- Dialogi powinny znów być widoczne dzięki łacie do GTK3
- Ikona programu GIMP nie jest już mała w systemie macOS 26 Tahoe (w przyszłości planujemy wprowadzić obsługę efektów Liquid Glass)
- Migracje konfiguracji między wersjami GIMP 2.10 i 3.0 powinny teraz przebiegać sprawniej.

Podręcznik pomocy

Nasz opiekun dokumentacji, **Jacob Boerema**, opublikował nową wersję podręcznika pomocy programu GIMP 3.0 <https://docs.gimp.org/>. **Wersja 3.0.2 podręcznika zawiera zaktualizowane informacje na temat filtrów nieniszczących, zmian w narzędziu Wyrównywanie i wiele innych.**

W ramach tej wersji zaktualizowano piętnaście tłumaczeń.

Szczególne podziękowania należą się **Sabri Ünal** za pracę nad ujednoliceniem formatowania podręcznika pomocy i ograniczeniem konieczności ponownego tłumaczenia zduplikowanego tekstu.

babl

Øyvind Kolås opublikował nową aktualizację dla Babl, naszego silnika przestrzeni barw. Wersja 0.1.120 dodaje obsługę mikroarchitektury x86_64-v4 w celu optymalizacji kodu.

Statystyki wydania

Od wersji GIMP 3.0.6 <https://www.gimp.org/news/2025/10/06/gimp-3-0-6-released/> w głównym repozytorium GIMP :

- 26 raportów zamknięto jako NAPRAWIONE .
- Wysłano 468 commitów.
- Zaktualizowano 12 tłumaczeń: chiński (Chiny), duński, gruziński, grecki, litewski, norweski (nynorsk), perski, słoweński, szwedzki, tajski, turecki i ukraiński.

28 osób wprowadziło zmiany lub poprawki do kodu źródłowego programu GIMP 3.0.8 (kolejność zależy od liczby zatwierdzonych zmian; niektórzy użytkownicy są podzieleni na kilka grup):

- 8 programistów do podstawowego kodu: Jehan, Alx Sa, Bruno Lopes, Gabriele Barbero, Idriss Fekir, Jacob Boerema, James Addison, aruius.
- 9 programistów wtyczek lub modułów: Alx Sa, Bruno Lopes, Jacob Boerema, Jehan, Ondřej Míchal, Anders Jonsson, Dr. David Alan Gilbert, Gabriele Barbero, lloyd konneker.
- 14 tłumaczy: Aefgh Threenine, Ekaterine Papava, Martin, Alan Mortensen, Anders Jonsson, Yuri Chornoivan, luming zh, Aurimas Černius, Kolbjørn Stuestøl, Sabri Ünal, dimspingos, Aurimas Černius, Danial Behzadi, Luming Zh.
- 2 projektantów motywów: Alx Sa, Ondřej Míchal.
- 5 autorów zajmujących się kompilacją, pakowaniem lub CI : Bruno Lopes, Jehan, Jeremy Bicha, Jernej Simončič, Niels De Graef.
- 6 autorów zajmujących się innymi rodzajami zasobów: Jehan, Bruno Lopes, Jacob Boerema, Jeremy Bicha, Niels De Graef, Sabri Ünal.
- Podmoduł gimp-data zawierał 16 zatwierdzeń dokonanych przez 3 autorów: Bruno Lopesa, Jehana, Jeremy'ego Bichę.

Wkład w inne repozytoria w GIMPverse (kolejność ustalana jest na podstawie liczby zatwierdzeń):

- babl 0.1.120 składa się z 5 zatwierdzeń dokonanych przez 2 autorów: Øyvinda Kolåsa, Bruno Lopesa.
- [ctx](#) miał 181 zatwierdzeń od wydania wersji 3.2.0 RC2 przez 1 współpracowników: Øyvinda Kolåsa.
- Wersja gimp-macos-build (skrypty do pakowania macOS) otrzymała 27 zatwierdzeń od 2 współpracowników: Lukasa Oberhubera i Bruno Lopesa.
- Wersja flatpak miała 20 zatwierdzeń od 1 współautora (i bota): Bruno.
- Nasza główna strona internetowa (ta, którą właśnie czytasz) odnotowała 103 zatwierdzenia od 7 współpracowników: Bruno Lopesa, Jehana, Alxa Sa, Sabri Ünala, Jacoba Kauffmanna, Petra Vorela i gturri.
- Na naszej [stronie dla programistów](#) pojawiło się 204 zatwierdzeń od 2 współpracowników: Bruno Lopesa i Jehana.
- Nasza [dokumentacja 3.0](#) zawiera 266 zatwierdzeń wprowadzonych przez 13 współautorów: Sabri Ünala, Jacob Boerema, dimspingos, Marco Ciampa, Anders Jonsson, Alevtina Karashokova, Yuri

Chornoivan, Matthew Leach, Richard Gitschlag, Andre Klapper, Aurimas Aurimas Černius, Dick Groskamp i Lloyd konneker.

Nie zapomnijmy podziękować wszystkim, którzy pomagają nam w triażu w Gitlabie, zgłaszają błędy i omawiają z nami możliwe ulepszenia. Nasza społeczność jest również głęboko wdzięczna internetowym wojownikom, którzy zarządzają naszymi [kanałami dyskusyjnymi](#) i kontami w mediach społecznościowych, takimi jak Ville Pätti, Liam Quin, Michael Schumacher i Sevenix!

Uwaga: biorąc pod uwagę liczbę części w programie GIMP i jego okolicach oraz sposób, w jaki generujemy statystyki za pomocą gitskryptów, w statystykach mogą pojawić się błędy. Prosimy o informację, jeśli pominęliśmy lub błędnie zaklasyfikowaliśmy niektórych autorów lub ich wkład.

Pobieranie GIMP- a 3.0.8

Wszystkie nasze oficjalne kompilacje znajdziesz na oficjalnej stronie GIMP-a

(<https://www.gimp.org/downloads/>) :

- Obrazy aplikacji Linux dla x86 i ARM (64-bit)
- Linux Flatpaks dla x86 i ARM (64-bit)
- Linux Snaps dla x86 i ARM (64-bit)
- Uniwersalny instalator systemu Windows dla systemów x86 (32- i 64-bitowych) i ARM (64-bitowych)
- Sklep Microsoft dla systemów x86 i ARM (64-bit)
- Pakiety macOS DMG dla sprzętu Intel/x86 i Apple/ ARM (64-bit)

Oczywiste jest, że pojawiają się również inne pakiety tworzone przez osoby trzecie (pakiety dystrybucji Linuksa lub * BSD itd.).

Co dalej?

To może być ostatnia wersja z serii GIMP 3.0, chyba że pojawi się jakiś wyjątkowo paskudny błąd i będziemy chcieli stworzyć lepsze zakończenie. Wiemy, że niektórzy użytkownicy czasami utknęli na dłużej z niektórymi seriami z różnych powodów (takich jak polityka stabilnych pakietów w niektórych dystrybucjach Linuksa lub konieczność porzucenia niektórych platform — co wkrótce stanie się udziałem 32-bitowego systemu Windows!), a czasem po prostu niektórzy wolą starszego Gimp'a !). Wprowadzamy również błędy wraz z nowymi funkcjami. Takie jest życie oprogramowania – albo jest przestarzałe i stabilniejsze, albo ewoluuje z większym ryzykiem pojawienia się nowych błędów!

Tak więc, bez względu na powód, upewnijmy się, że będziesz mieć co najmniej bardzo dobrą, najnowszą kompilację 3.0, którą będziesz mógł odzyskać, jeśli zajdzie taka potrzeba. 😊

Teraz skupiamy się głównie na kilku ostatnich wydaniach przed rozpoczęciem serii 3.2. Wkrótce otrzymamy informacje na ten temat.

W każdym razie życzymy Wam wszystkim szczęśliwego Nowego Roku na Zachodzie! Niech będzie pełen radości, zabawy z Gimpem i oczywiście zdrowego życia. 😊

Nie zapomnij, że możesz [przekazać darowiznę](#) i [osobiście wesprzeć twórców Gimp'a](#), aby odwdziżyć się i przyspieszyć rozwój Gimp'a. Zaangażowanie społeczności pomaga projektowi rosnąć w siłę!

Polską wersję przygotował:

Zbigniew Małach

Zbyma72age (lat 92)